

# コンパイルクラブ



コンパイル10周年記念

36



# コンパイルネットワークニュース 第26回

シューティング

## スーパーアレスタ

スーパーファミコン

発売中(11月に再販予定!)

待望の爆烈爽快天国シューティング

タイマー落ちしてヤダなーなんてことない!

MAGICAL VOICE RPG

## 魔導物語 1-2-3

PC 9801 VM以降対応

ディスク6枚組・9800円(税別)

サンプリングボイスでしゃべりまくるRPG。

魔導師(の卵)アルル・ナジャの大冒険物語。

付録のカードゲームも大好評!

## 日本海の荒波

8月吉日、村長さわはけみと氷樹むうと共に

故郷益田市に帰省。目的は海水浴だ。

当日の朝、スコールのような雨が降り、

海はシケていた。3人は日本海の荒波にもまれて

かえってきた。

## うちの事

江坂玲奈ちゃんから「うちわでアンケート」が届いた。

いやはやびっくり。だって「うちわ」に切手貼って、

定形外郵便できたんですもの。

## 今号の表紙

高島ちゃんが描いてくれました。

こりゃイイぞ。あっぱれあっぱれ。

## 表紙のクイズ

表紙とうら表紙にいるキャラの名前が全部わかるかな?

ぜええんぶ正解した人にはコンクラ編集部

スタッフ寄せ書き色紙をあげるよん。

メ切りは9月30日(必着)

「ぼくは1982年生れ」の係まで

ディスク・マガジン

## DS 9 8 #17

PC 9801 VM以降対応

ディスク3枚組・2980円(税別)

詳しいことはP12~13を見るべし!

シューティング

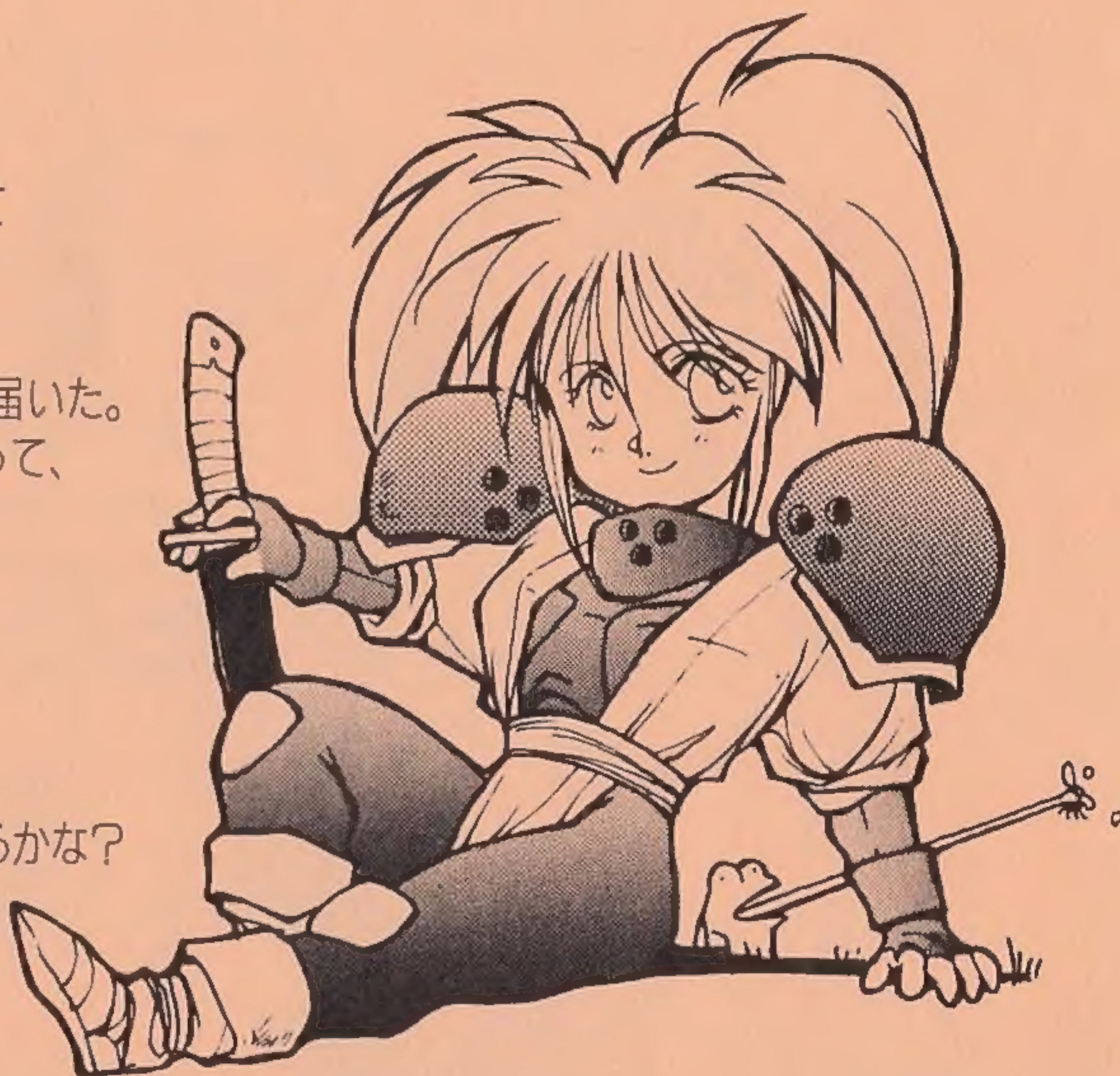
## 電忍アレスタ

メガCD

開発の進み具合は絶好調!

今号も記事が載ってるから、

と思ったら今回は広告だけでし。



## コンパイルクラブ36もくじ

1 表紙

2 CNN/もくじ

3 特集 コンパイル10周年記念

10 闘技大会

12 DS 9 8のご案内

13 ぶよぶよ

16 電忍アレスタ

17 ネオジオ友の会/おねがいつかちゃん

18 霞とK美のお部屋

20 HOTなLETTERS

24 かづなりハガキ地獄

26 毎日がどっかん

27 INFORMATION

28 うら表紙



# コンパイル10周年記念

ぼくらのコンパイルの歴史を語る





# 祝！ コンパイル

ザナック、ガンヘッド、アレスタ等、シューティングゲームファンから熱烈な支持をいただき、DSシリーズではパソコンユーザーからも多くの声援をうけながら、コンパイルは創立10周年を迎える事ができたわけです。これもひとえにユーザーの皆様のおかげであると、ケロル、全社員を代表しお礼申し上げます。

今回は、コンパイルクラブ36号の特集記事として、コンパイル10年間の軌跡と称しまして、簡易年表を作成しました。セガSG-1000シリーズ用ソフトから、最新作の電忍アレスタまで、『こんなソフトまで開発していたのか』という驚きと共に、コンパイル10年間の歩みを見てやって下さい。ぷ（キンチョーに耐えられなくなった）。

## 1982年

コンパイル創立だ。社員は片手で数えてあまるほど。しかーし、ここから現在社員数60名に達する、今のコンパイルの歴史が刻まれていくわけだね。

この年は、顧客管理ソフト等、ビジネス関係のアプリケーション開発を手掛けていたのだ。意外っしょ？

4月 株式会社コンパイル創立

'82の出来事

ホテルニュージャパン火災

羽田沖で日航機墜落。「逆噴射」が流行語に

東北・上越新幹線開業

500円硬貨発行

フォークランド紛争発生

コンパイル  
ビジュアル  
伝説

眠くてかたまり(笑)  
コンパイルの新人研修!  
内容なんてほとんどの奴が  
覚えてないが、誰もが  
必ず覚えている話がある  
それは!!

えー 今から  
コンパイルの歴史について  
話すわけですが  
そのためには ます...





# 創立

# 10周年

## 1983年

この年からゲームの開発に着手。  
セガSG-1000シリーズと、MSX  
用ソフトをOEM開発。  
ゲームメーカーとしての第一歩だ。

サファリハンティング (SG-1000)  
N-SUB (SG-1000)  
BEE&FLOWER (?)

'83の出来事

日本海中部沖地震  
大韓航空旅客機撃墜事件  
比例代表制選挙開始

## 1984年

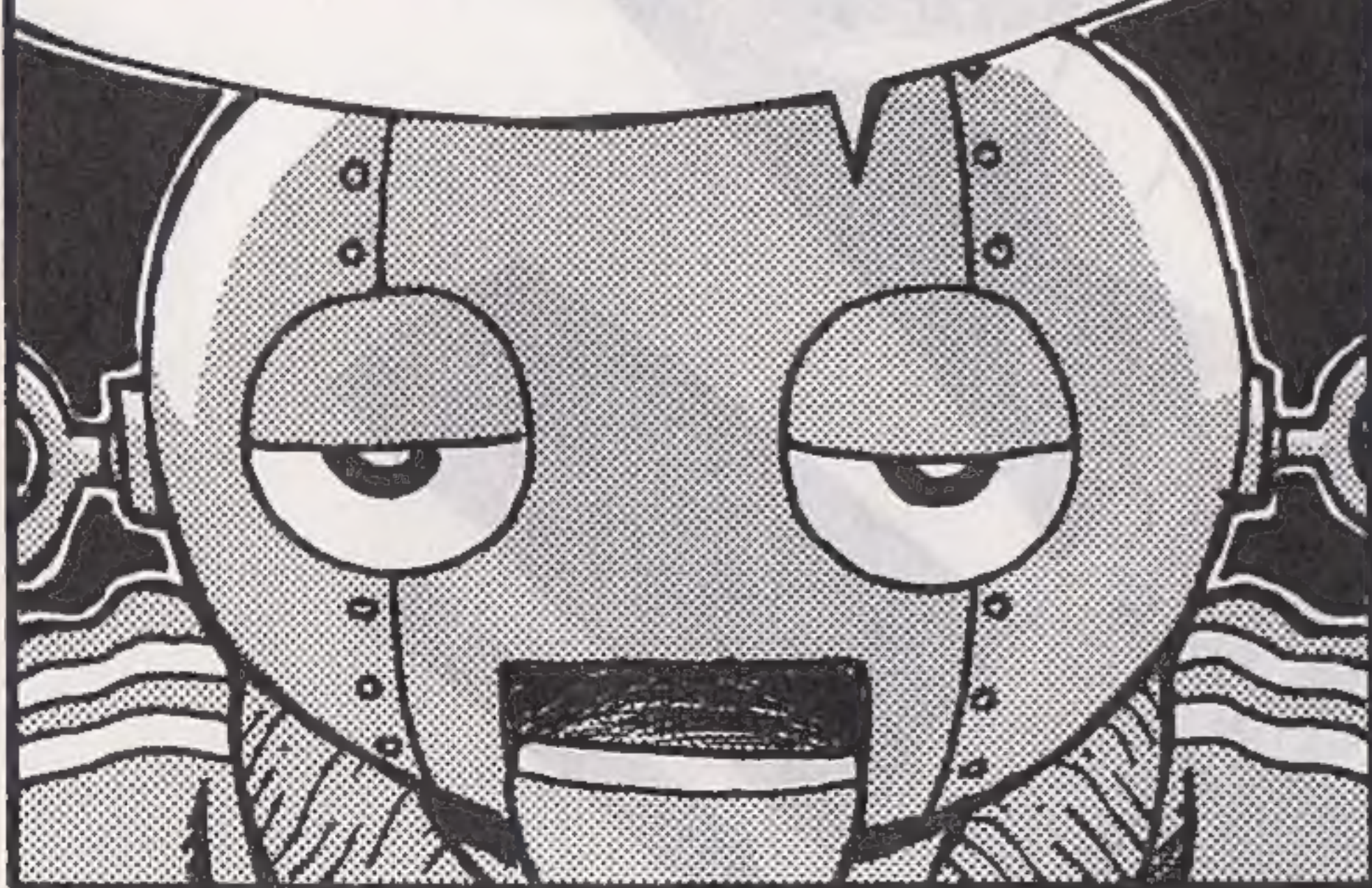
この年もセガとMSXのソフトを大量  
に開発。

ボーダーライン (SG-1000)  
ハッスルチューミー (SG-1000)  
デビルズヘブン (MSX)  
アクアポリスSOS (MSX)  
メガロポリスSOS (MSX)  
ハッスルチューミー (MSX)  
E・I (MSX)

'84の出来事

冒険家、植村直巳氏マッキンレーに消息を絶つ  
グリコ、森永脅迫事件「毒いり危険」  
ロサンゼルスオリンピック開催  
新紙幣発行

宇宙のビッグバンから  
話し始めなければいけません



その後、話はビッグバンから始まって  
宇宙開発にまで発展していく  
トータル3時間だ!

コニパイルに入社したら、これが  
第1の試練になるぞ  
みんながんばれ!!





# 1985年

この年には、PC8801やX1のOEM開発も手掛けました。

12月 ルナーボール FC版 販売・ポニーキャニオン

|              |           |
|--------------|-----------|
| チョップリフター     | (SG-1000) |
| C-SO         | (SG-1000) |
| C-SO         | (MSX)     |
| 窓ふき会社のスウィング君 | (MSX)     |
| ファイナルジャスティス  | (MSX)     |

'85年の出来事

つくば万博開催

民営化ラッシュ。NTT、日本たばこ発足

日航機、御巣鷹山に墮落

ロス疑惑

# 1986年

この年、「シューティングのコンパイル」という評価を確立した名作『ザナック』が発売。

また、MSX市場に初めての自社ブランドソフト「ガーディック」が登場。

11月 ザナック FCディスク版 販売・ポニーキャニオン

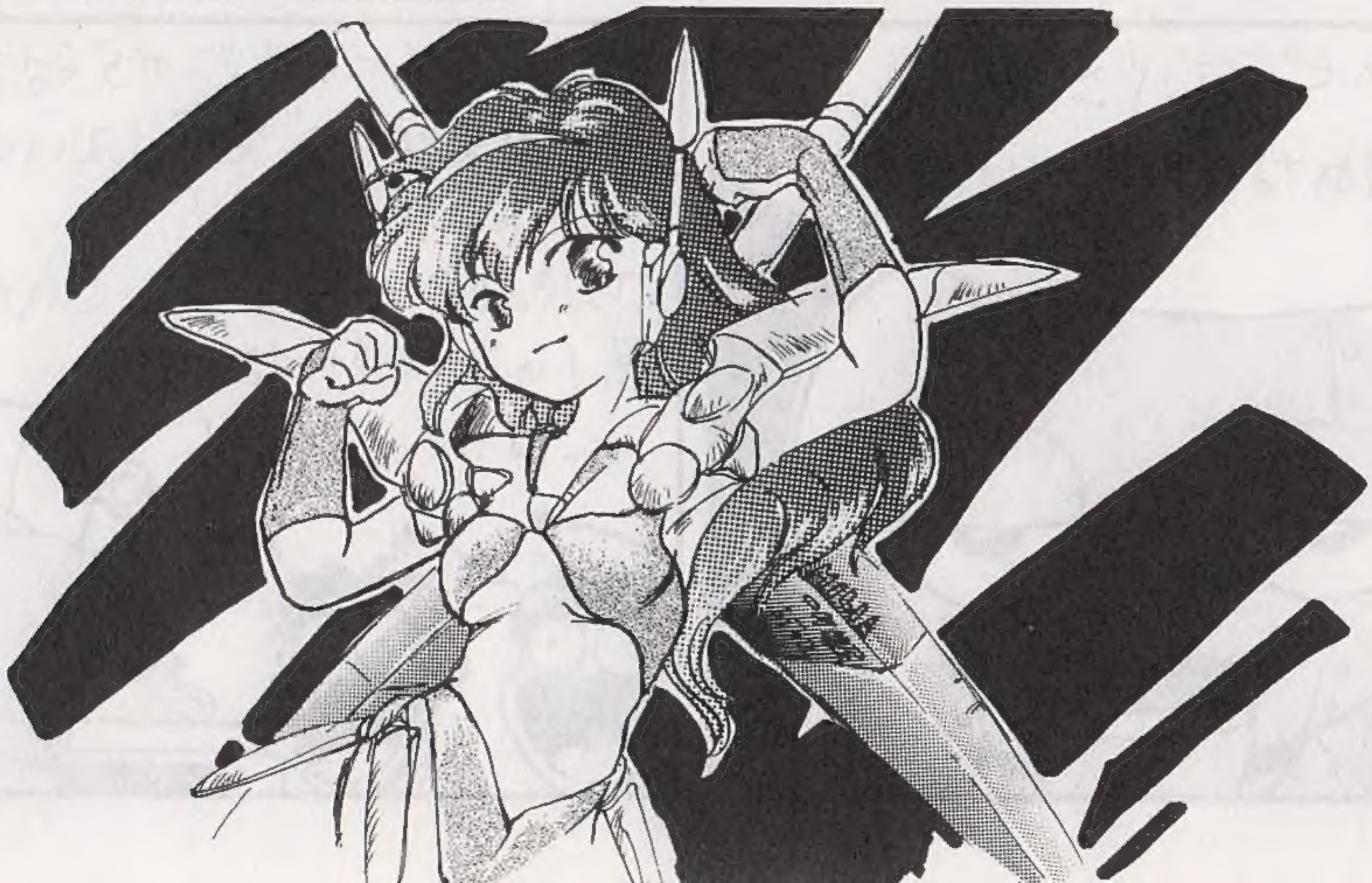
|             |           |
|-------------|-----------|
| ガルケーブ       | (SG-1000) |
| チャンピオンビリヤード | (SG-1000) |
| ガーディック      | (MSX)     |
| ルナーボール      | (MSX)     |
| クルセーダー      | (MSX)     |
| ゴジランド       | (MSX)     |
| バーディトライ     | (MSX)     |
| ザナック        | (MSX)     |
| テグザー        | (MSX)     |
| ルナーボール      | (PC-8801) |
| バーディトライ     | (X1)      |

'86年の出来事

スペースシャトル「チャレンジャー」爆発

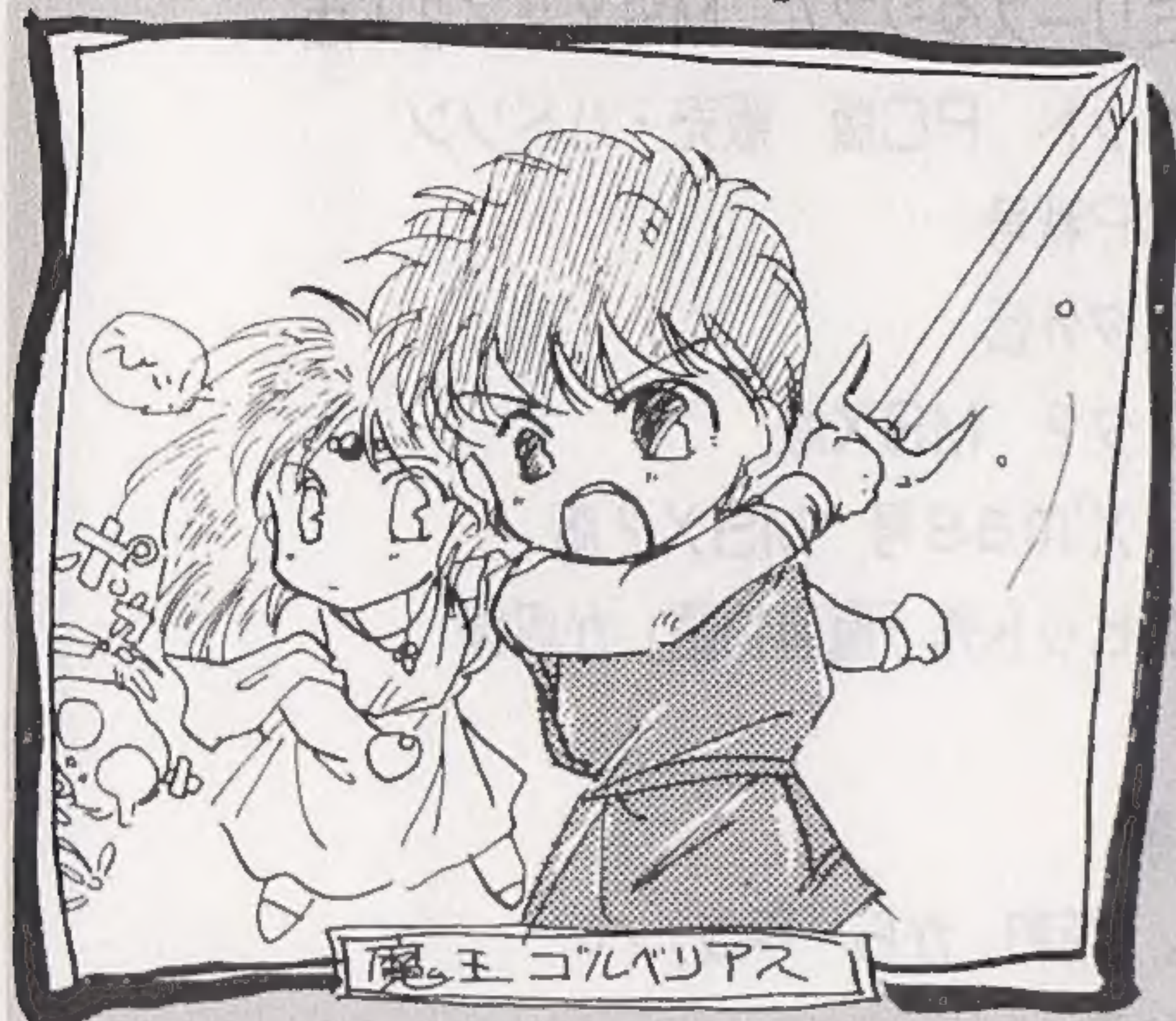
チェルノブイリ原発事故

「やるっきゃない」の土井たか子氏、初の女性社会党党首に





# 1987年



- 3月 タッチ FC版 販売・東宝
- 9月 魔王ゴルベリアス MSX版
- 10月 ロマンシア FC版 販売・東京書籍
- 12月 ファミリーゲームズ マークIII版 販売・セガ

ジャガー5 (MSX)  
ザナック (MSX2)

## '87年の出来事

国鉄、民営化。JR発足

竹下首相誕生。あの「消費税」施行の張本人

大韓航空機爆破事件。北朝鮮の美人スパイ「金賢姫」が話題に

# 1988年

この年にはディスクマガジンとして話題を呼び、通巻32号のロングランを誇る、『ディスクステーション』MSX版が創刊されました。さらに、この年から新卒社員を大量採用。ケロルは3月に中途入社したのさ。



- 2月 ガーディック外伝 FC版 販売・アイレム
- アレスタ マークIII版 販売・セガ
- 「アレスタ」シリーズの原点。
- 7月 アレスタ MSX2版
- 8月 太陽の神殿 FC版 販売・東京書籍
- 魔王ゴルベリアス マークIII版 販売・セガ
- 9月 エイリアンクラッシュ PC版 販売・ナグザット
- 10月 ディスクステーション創刊号 MSX2版
- 2年間にわたるロングランの出発点
- R-TYPE マークIII版 販売・セガ
- 12月 ゴジラ FC版 販売・東宝
- 真・魔王ゴルベリアス MSX2版
- コンパイル初の、MSX2+自然画モード対応ソフト
- ゼビウス MSX2版 販売・ナムコ

ガーリーブロック (MSX2)

## '88年の出来事

リクルート事件。未だに取りざたされている大疑惑。

潜水艦「なだしお」釣り船と衝突

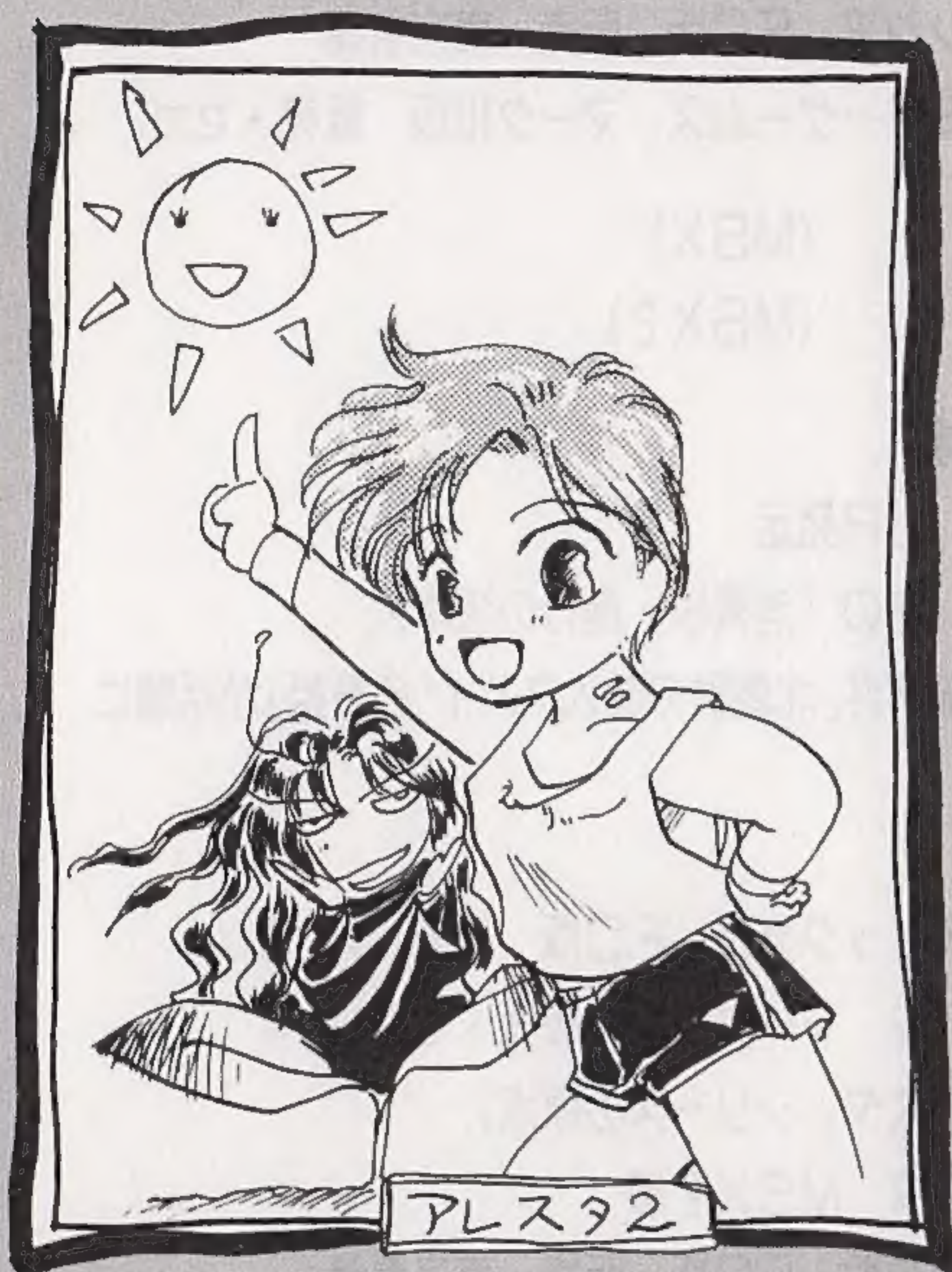
イラン・イラク戦争停戦成立

ソウルオリンピック開催

「ブッシュ」米政権誕生



# 1989年



- 5月 DSSP初夏号 MSX2
- 6月 ファミリースタジアム MSX2/2+版
- 7月 ガンヘッド PC版 販売・ハドソン
- 9月 DSSP秋号  
アレスタ外伝
- 11月 アレスタ2 MSX版  
DS X'mas号 MSX2版  
のちのヒット作「魔導物語」が収録

## '89年の出来事

昭和天皇崩御。「昭和」から「平成」へ  
消費税導入される  
天安門事件  
宮崎事件。オタクのイメージますます悪化する  
ベルリンの壁崩壊

# 1990年



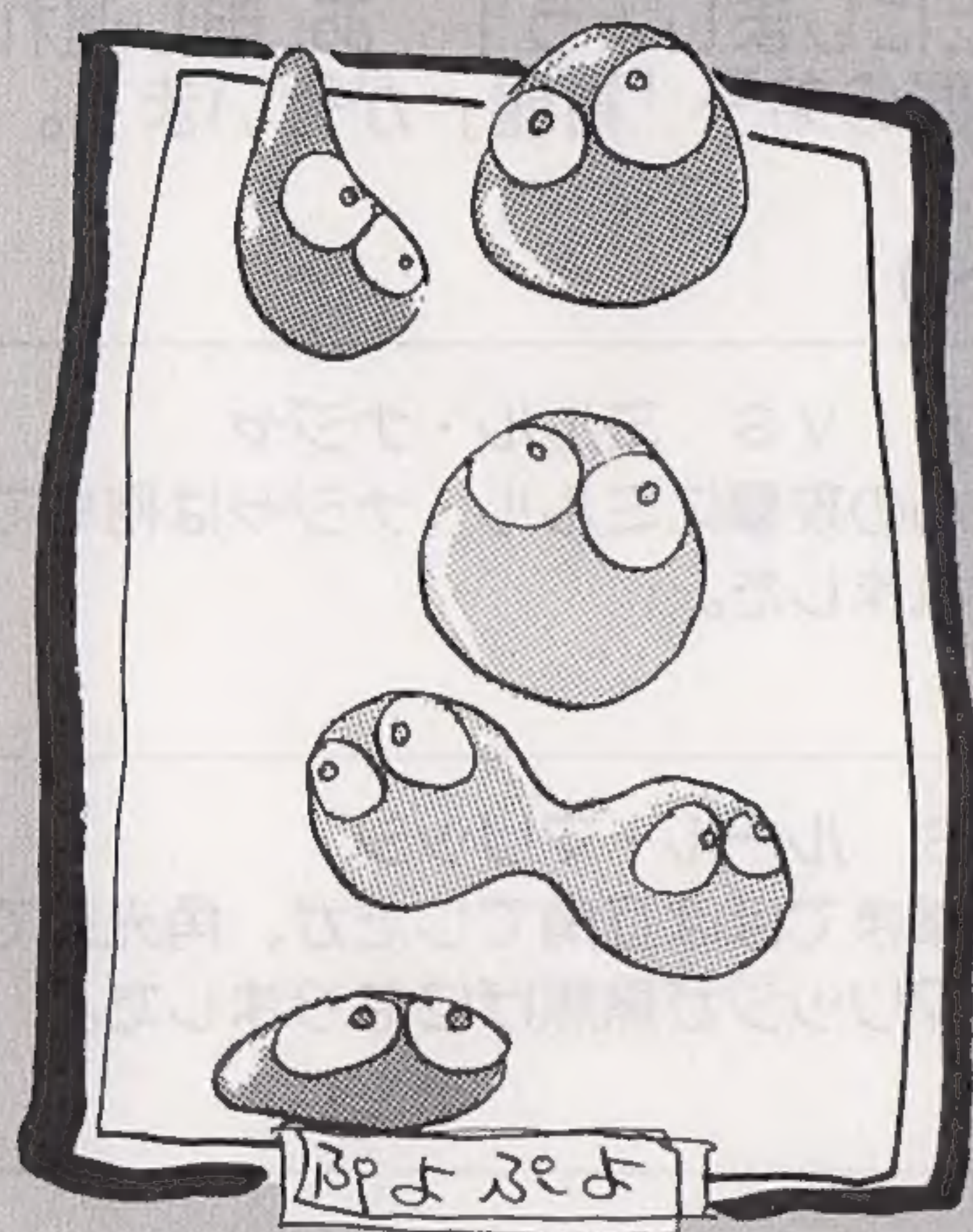
- 4月 ルーンマスターII MSX2版
- 6月 魔導物語1-2-3 MSX2版  
ゼビウス ファードラウト伝説 PC版 販売・ナムコ  
ゴーストバスターズ MD版 販売・セガ
- 7月 デビルクラッシュ PC版 販売・ナグザット  
魔導師ラルバ総集編 MSX2版
- 9月 ランダーの冒険III MSX2版
- 10月 サイバーナイト PC版 発売・トンキンハウス  
ガンナック FC版 販売・トンキンハウス
- 12月 武者アレスタ MD版 販売・東亜プラン  
ゴジラくん GB版 販売・東宝  
コラムス MSX2版 販売・日本テレネット  
コラムス FM-TOWNS版 販売・日本テレネット  
DSDXにゃんぴ&サム総集編 MSX2版  
DS98創刊号 98版

## '90の出来事

大阪花博開催。ウォーターライドが恐かった。  
紀子さまブーム  
イラク、クウェートへ侵攻  
東西ドイツ統一



# 1991年



- 4月 ゴルビーのパイプライン大作戦 MSX2版
- 5月 ルーンマスター三国英傑伝 MSX2版
- 7月 精霊戦士スプリガン PC CD-ROM版 販売・ナグザット
- 9月 笑ゥせえるすまん① 98版
- 10月 ぷよぷよ MSX2版
- 11月 魔導物語1-2-3 98版
- 12月 GGアレスタ GG版  
DS#32 MSX2版  
笑ゥせえるすまん② 98版

## '91年の出来事

湾岸戦争勃発

雲仙普賢岳の大火砕流で、犠牲者多数

南アの人種差別政策解体

ワルシャワ条約機構解体

ソビエト連邦消滅

# 1992年

- 3月 笑ゥせえるすまん③ 98版
- 5月 スーパーアレスタ SFC版 販売・東宝  
スプリガンmarkII PC CD-ROM版 販売・ナグザット

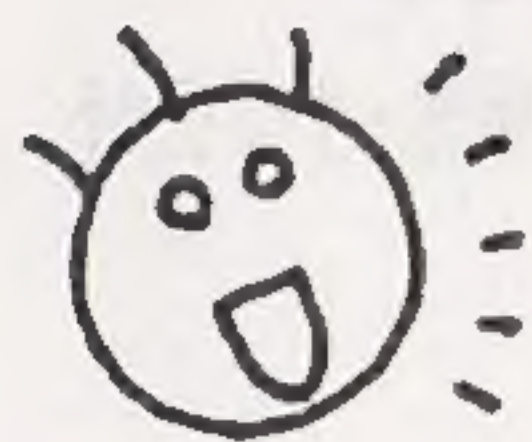
その他開発中ソフト・・・電忍アレスタ (MDCD)/ぷよ  
ぷよ (アーケード他)/魔導物語ARS (98)/邪鬼ク  
ラッシュ (SFC)/笑ゥせえるすまん (MDCD)  
・・・etc.

どうでしたか？コンパイル10年の軌跡。DSの各号や、諸般の事情によ  
り、ここに掲載できなかったタイトルが、まだ数十本存在します。

これからも、ユーザーの皆さんが「買って良かったー」と思ってくれるソフ  
トをガンガン開発していきますので、よろしくお願いします。



# 第1回闘技大会 優勝者発表！！



長らくお待たせいたしました。ついに第1回闘技大会も佳境に入り、観客も騒然としております。準々決勝まで勝ち残った8名の戦士(?)たちは、どれも強者ばかり。勝利の女神は誰に微笑むのでしょうか！ それでは早速、準々決勝から発表することにしましょう！ あ、申し遅れました。司会進行は私、白龍鳳 霞師匠の弟子「青龍」が行います。

## 《準々決勝 (ダイジェスト)》

|   |   |
|---|---|
| ①のぺぼう VS サラリーマンA<br>・栄養ドリンクの飲み過ぎで体ボロボロのサラリーマンAが一撃で倒されてしまいました。 | ②デコちゃん VS ミルル・ナジャ<br>・デコちゃんの攻撃にミルル・ナジャは何もできず倒されました。         |
| ③イユングフラウ VS 一髪矢<br>・名前の通り、まさに一髪でイユングフラウが倒されました。               | ④角姫 VS ルール・マリッジ<br>・3回の攻撃までほぼ互角でしたが、角光線でルール・マリッジが黒焦げになりました。 |

## 《準決勝 (ダイジェスト)》

|   |  |
|---|--|
| ①のぺぼう VS デコちゃん<br>・5回の攻撃が終了し、わずかにHPが2の差でデコちゃん負けました。 | ②一髪矢 VS 角姫<br>・HPが1しかない一髪矢が一撃のもとに倒されました。 |
|---|--|

## 《優勝決定戦》

### のぺぼう VS 角姫

さあ、両選手の入場です！東門からは のぺぼう (HP=18) が帽子にのってフワフワと、西門からは角姫 (HP=15) が観客にウインクしながら現れました！

カー————ン！！

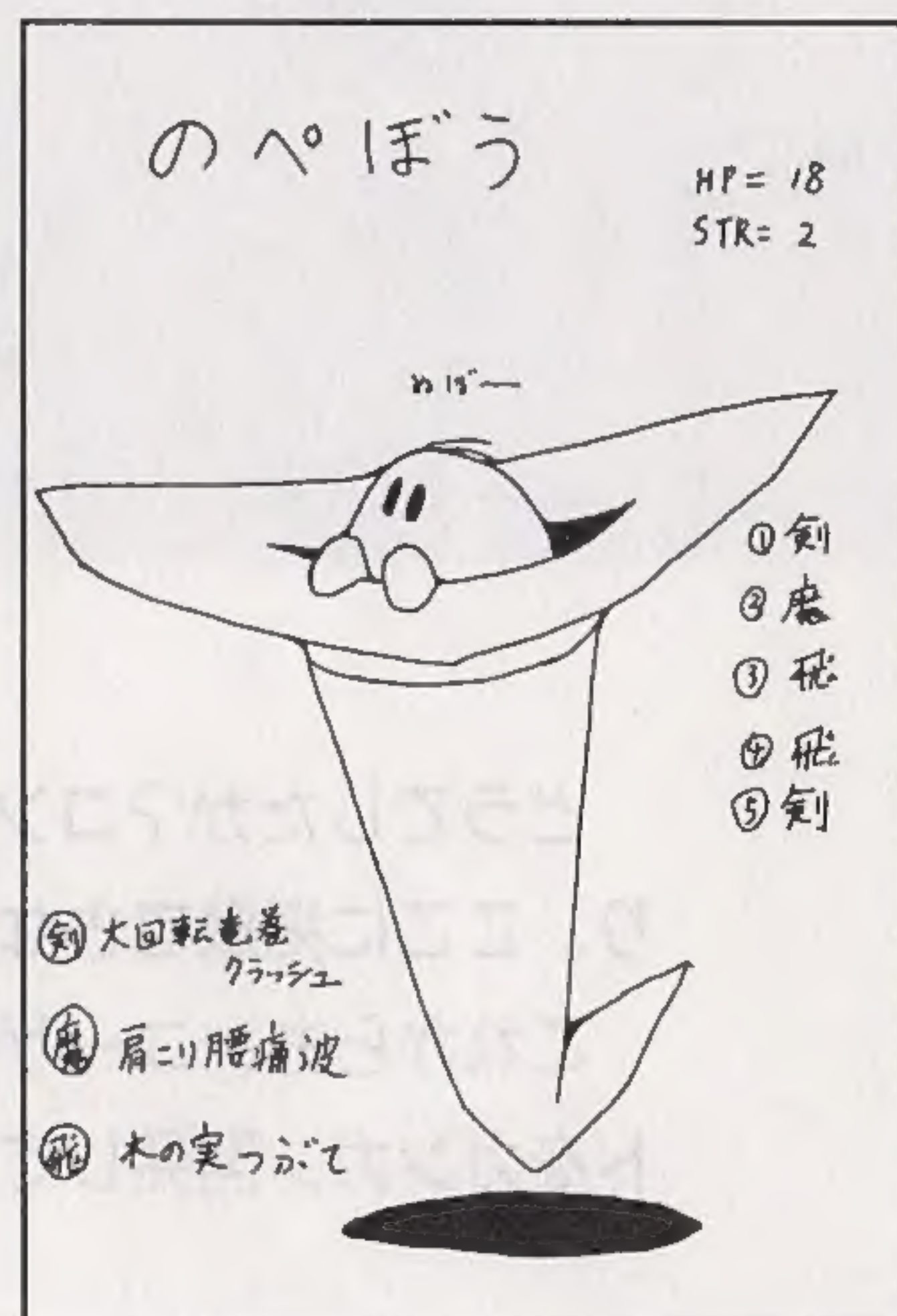
さあ、闘いのゴングが今鳴りました！

①のぺぼうが大回転竜巻クラッシュ！ しかし角姫は角で大回転竜巻クラッシュを受け止めた！

②のぺぼうは目が回っている！そこを狙って角姫が角から光線を発射！ しかし のぺぼうは肩こり腰痛波で角光線を防いだ！



③のぺぼうが木の実つぶてを投げた！それを角姫は角で弾き返した！木の実が のぺぼうに当たった！これは痛



い！ のぺぼうのHPが13になった！  
角姫「エヘ♡やったね！」



④角姫が角から光線発射！ しかし のぺぼうはフワッと空中に逃げて木の実つぶてを投げつけた！ まだ光線が止まっていない角姫は避けられない！ 角姫のHPが13になった！

⑤いよいよ最後の攻撃です！ 両者ピクリとも動かない！ 動かない・・・動かない・・・動かない・・・動かな、いや角姫の体がピクッと動いた！ それと同時に のぺぼうは回転した！ 角姫、なんと体がみるみるうちに一角獣に変化している！ 角でも飛ばそうというのか！？ しかし のぺぼうが変身する前に大回転竜巻フラッシュ！ 角姫のHP

Pが11になった！

⑥ここでスト————ッ！ のぺぼうのHPは13、角姫のHPは11。激しい闘いの末、のぺぼうの優勝が決定しました！ 角姫、かわいそうに泣いております！

それでは優勝しました のぺぼうさんにインタビューしてみましょう。まずは喜びの言葉を。

「ぬぼ〜！」

なかなか激しい闘いでしたね。

「ぬぼ〜！」

勝利の秘訣は何だったのでしょうか。

「ぬぼ〜！」

それでは最後に一言お願いします。

「ぬぼ〜〜〜〜〜！！」

はい、ありがとうございました。優勝者の東京都だらいずしくんには寄せ書きした色紙を、準優勝の新潟県カーバンクルくんには村長さわ編集長のサイン入り色紙をプレゼントします。さて予想クイズの方ですが、総数は8枚と少なかつたためか、残念ながら優勝者と準優勝者を当てた人はいませんでした。

ということで、コンパイル闘技場の中継もこれで終わりとなりました。今度は第2回闘技大会で会いましょう。

さようなら〜〜〜！

## 第2回闘技大会 開催のお知らせ！！

### 第2回 闘技大会内容

- ・開催日 10月1日
- ・開始場所 第2寺岡闘技場
- ・開始時間 午前10時
- ・トーナメント制
- ・賞品
  - 優勝者…コンクラ編集部  
寄せ書き色紙
  - 準優勝者…村長さわ編集長  
のサイン入りハガキ

### ◎攻撃方法のルール

- ・攻撃方法には、武器、魔法、飛び道具の3つがあり、以下のような関係があります(ジャンケンと同じ)。
- ・「武器」は飛び道具に強い。
- ・「魔法」は武器に強い。
- ・「飛び道具」は魔法に強い。
- ・同じ攻撃方法なら引き分け。

### ◎HPとSTRの説明

- ・HPとは、そのキャラクター

の体力です。

- ・STRは、そのキャラクターの攻撃力です。
- ・今回は攻撃の種類別にSTRを設定してもらいます。
- ・HPとSTRは合計20になるように数値を振り分けます。

### ◎戦闘の方法

- ①1番目の攻撃方法を比べます。
- ②負けた方のHPから相手のSTRを引きます。
- ③引き分けなら次の攻撃に移ります。
- ④以上を繰り返して、どちらかが0になるか5回目の攻撃が終了したら戦闘を止めます。
- ⑤HPが0、または低い方を敗者とし、勝者は次の試合に進みます。

### ◎注意事項

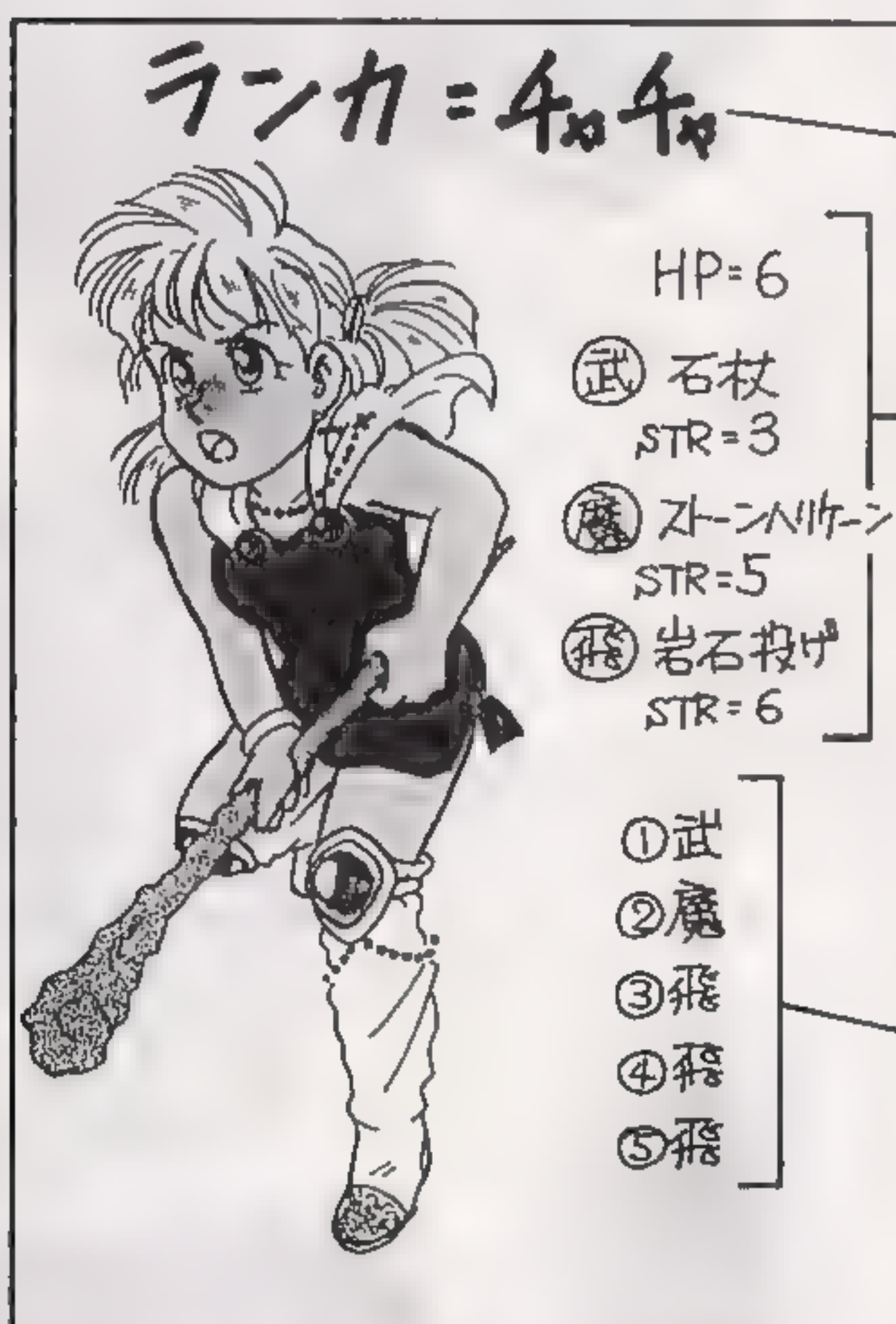
- 以下の内容にあてはまる場合は参加無効になります。
- ・応募をハガキ以外で行った。
  - ・9月31日までに届かない。
  - ・一人で2枚以上応募した。
  - ・HPとSTRの合計が20にならない。
  - ・人のキャラクターを使用した。
  - ・紙面に出せない内容のもの。

### 《ハガキの書き方》

- ・キャラクターの名前
- ・HP(体力)
- ・装備している武器の名前
- ・武器のSTR
- ・使用する魔法の名前
- ・魔法のSTR
- ・使用する飛び道具
- ・飛び道具のSTR

※HPと各STRは合計20になるように数値を振り分けること。

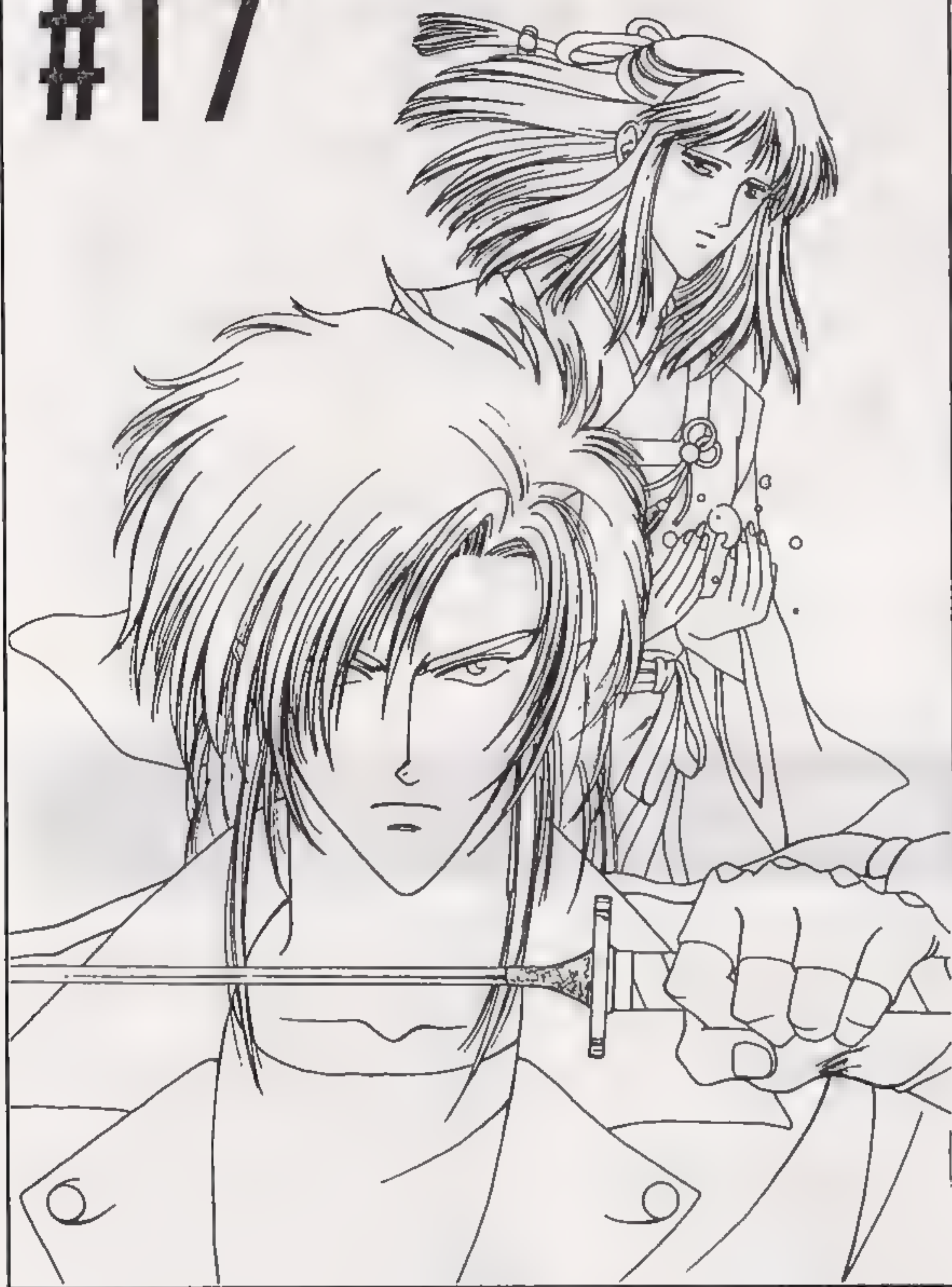
- ・順番(①〜⑤)と攻撃方法…丸数字のあとに攻撃方法(武、魔、飛)を一つ記入する。



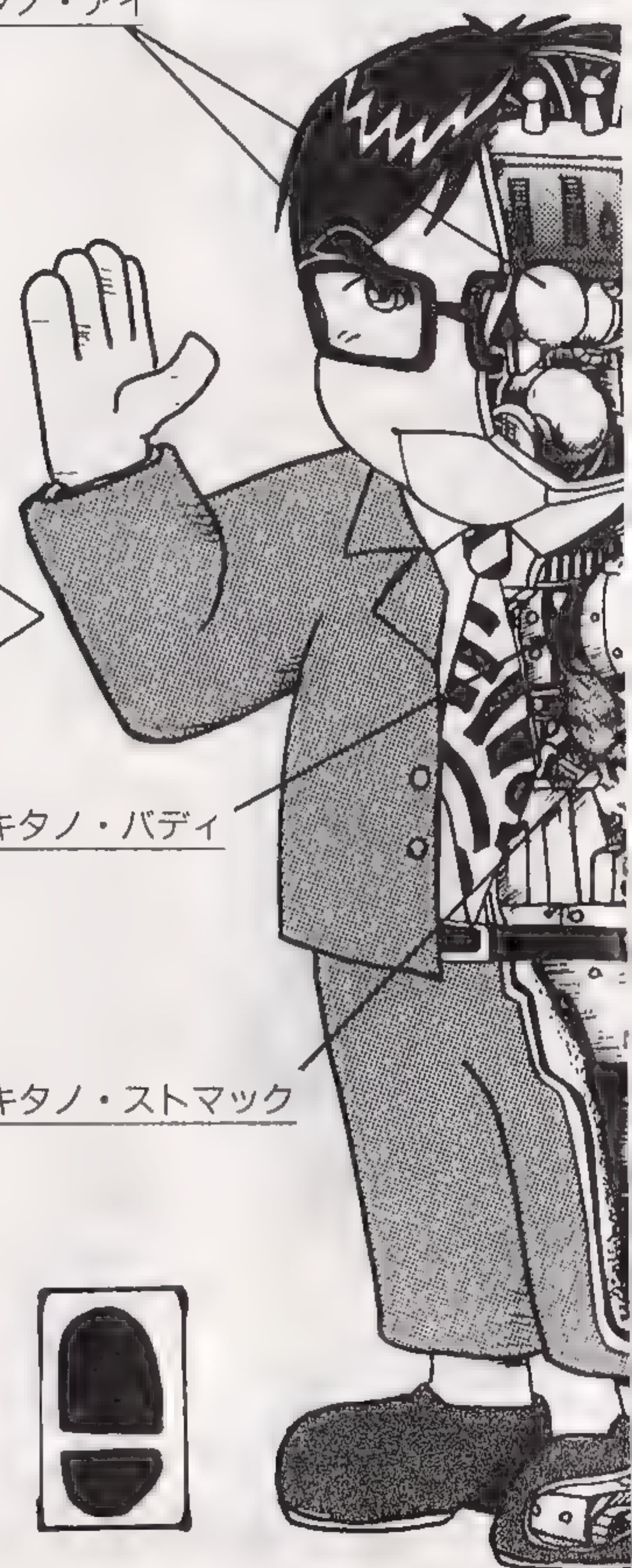
第2回闘技大会に参加したい人は、上をよく読んで必ずハガキで応募してください。応募の締切は9月30日！



# #17



①キタノ・アイ



⑦キタノ・バディ

⑤キタノ・ストマック

皆さん、私がDS98の編集長、北野不凡です。よろしく  
＜北野語録＞

- ・なにしょんなー（訳・なにをしているんだいベイベー？）
- ・うをを！ なんじゃコリャアー！（訳・僕はびっくりさ）

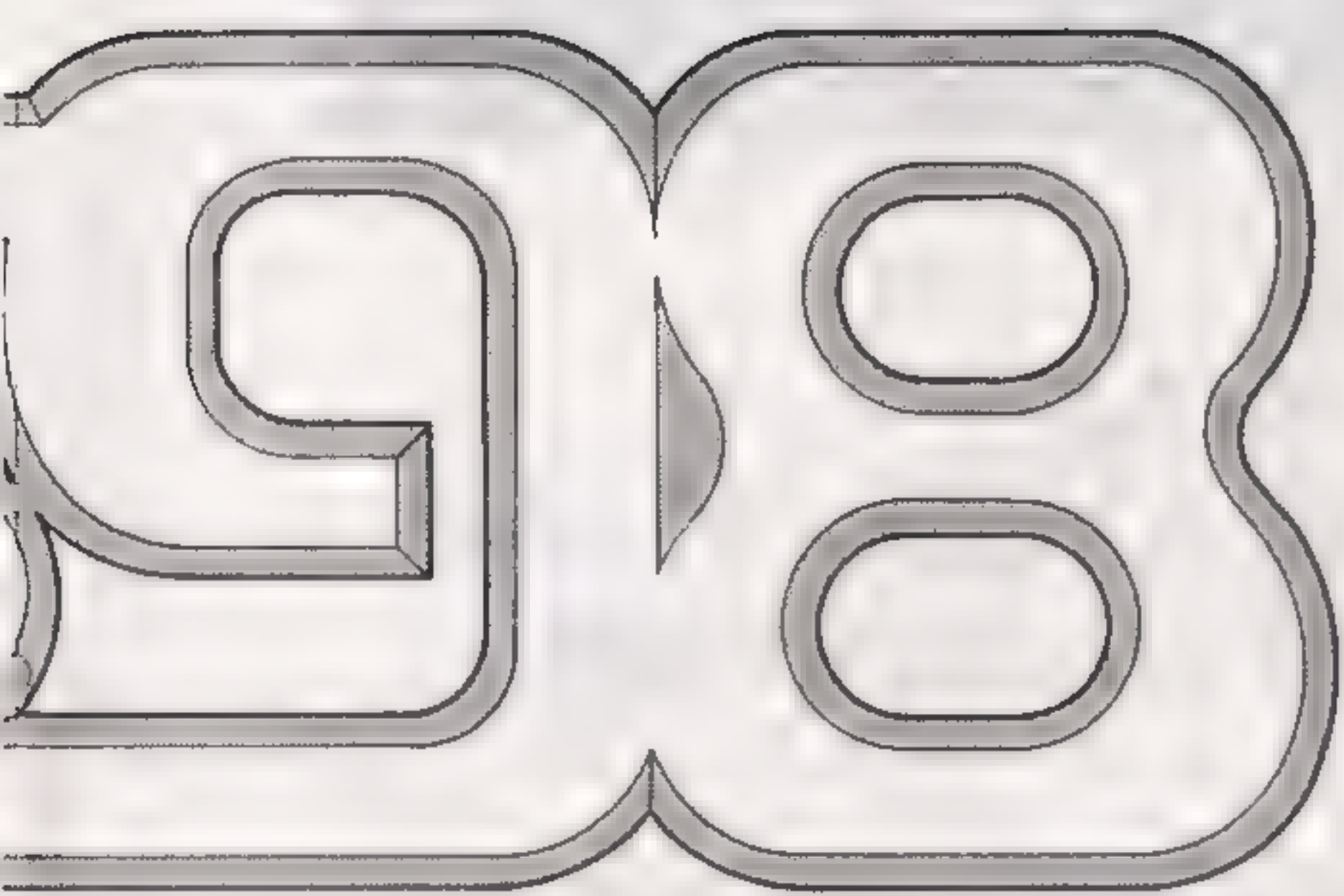
9月18日(金)発売 ¥2,980(税別) 3枚組

#17 骨肉のスコトラ第3回「バナナ・スカッシュ」。常識やぶりのピンボールアクション。逆ブロック崩して全国のユーザーとスコアトライアルだ。当てて伸ばして賞金を狙え！！

人気No.1のアドベンチャーゲーム「レディBONO!!」が、なんと今回涙の最終回。美少女満載ギャグ満載にくわえ、宿敵ミルキーバーンとの最終対決、決着は！？ 香の恋の行方はいかに！？ 驚天動地の戦闘シーン期待度2000%！！ その他の内容は以下の通り。

- 「式鬼の刻」第3話～妖艶の刻～
- 「魔法少女りな」魔女っ子アドベンチャーゲーム（ファミリーソフト）
- 「アラスカン・マラミュートG. C」本格3Dゴルフ（ホームデータ）
- その他、もりたくさん





# ステーション98

理想の女性像<ルックス>大竹しのぶ<スタイル>  
アグネス・ラム<性格>種ともこ



③キタノ・サンハンキカン

④キタノ・イヤー

⑥キタノ・アーム

毒ガスふくろ

火炎ふくろ

②キタノ・ハート

⑧キタノ・レッグ

①富良野に繰り広げられる感動のドラマとは無関係。この瞳でDSスタッフににらみをきかすぞ。②“熱いモノ”(社外秘)がつまっているぞ。③パディがぐらぐらしない為に必要だ。④自動車のクラクションや選挙演説などよく聞こえるぞ。役に立つぞ。⑤腐敗度50%までの食物ならOK。ただしそれ以上だと洗って食べなくてはお腹を故障させてしまうぞ。⑥気に入らない物体を破壊するぞ。気をつけろ。得意技はパチンコとチョップとモミモミだ。⑦鍛えられた腹筋はBB弾も跳ね返す。ちゃらちゃらしてる若僧はぶっとばされるぞ。⑧愛車「ぴっかりフェスティ」のアクセルを踏み込むのがこいつの仕事だ。また、スタッフに言うコトをきかせるのもこいつの役目だ。ドスコイ。

10月21日(水)発売 ¥2,980(税別) 3枚組

#18

賞金争奪クイズアドベンチャーがスタート。元気な忍者と美女、美少女がワンサカ出るぞ。忍者がワンサカ出るわけじゃないぞ。

ハナチ、ブー。マユゲ、ドーン。もちろん賞金もドーン。ウン十万円だ。「NINJA景虎クイズ武芸帖(仮)」ドーン。「式鬼の刻」は今回いよいよドラマの終焉を迎える。隼人は、父親であり式鬼の首領である龍王を倒すことが出来るのか!? 広島に舞台を移し、いま最期の決戦。そのとき春香は…。その他の内容は下記。

- CGミュージアム ●コンパイルコーナー ●みんなのこえ
- 「シルクロード」(ホームデータ) ●その他、もりだくさん



# ぷよぷよゲーセンに現る!?

とうとうコンパイルがアーケードに進出だああ。

FC版、MSX版も面白いが、さらに進化した「ぷよぷよ」。

コンピューター対戦では、魔導物語でお馴染みのキャラが16体 ゲームの中身については次号で紹介するっつーことで、今回は「ぷよぷよ」制作に携わった主要スタッフにインタビューね。

えーと、ここにあつまってくれたのは 「まとめ役の塚本さん」「プログラマの吉中」「社内一の万年欠食児の森田」の3人です。



——まずはつかちゃんから…「ぷよぷよ」ってどんなゲーム?

塚本：「オリジナリティ0（ゼロ）のはまり度ばつぐんゲーム」

——オリジナリティないの?

塚本：「うーん。ゲーム性は高いよね。雰囲気ちがうし」

——どこらへんがどう違うの?

一同：「変なゲーム」

——変?

吉中：「メッセージが魔導物語なみに変!」

森田：「それになんだか同人ソフトっぽいノリに近いし。」

塚本：「全体的に独特の雰囲気だよね。」

——…ほえ。

塚本：「あー、あとねえ。収穫としては“社内高速周知”で社員の意見をいろいろ聞いたところかな。」

——うん。いろんな人の意見が取入れられて反映されてるよね。

じゃあ、苦労したところとかは?

塚本：「アーケードって初めてだからね。いままで結構ノホホンって作ってきたけど、さすがにシビアになったところかな。社外とアクセスしながらだもんね。」

——セガから出るんだよね。結構なおしとかもあつたみたいだけど。

吉中：「うー。昔はあまかったよなー。文句がいえねえもんなああ。…言ってるけどね。」

森田：「まあまあ。今回全てが初めてだったからさ。」

吉中：「よくここまできたよね。すごいよ。(笑)」

——あはは、自分でいってらあ。

塚本：「社内でもこれだけハマったゲームもないね。池田課長とかハマリまくり。谷田課長すらもハマったと言う。」

——じゃあ、今度は吉中。…苦労したこととか。



吉中：「んー。スキヤポデスのキックは苦労したよ。  
あと、それからねえ…回りながら降って来るぶ  
よぶよ、カーバンクルが飛んでくところとかろ、  
アルルの走ることか。」  
——それってボツになったところじゃなか。  
吉中：「うん、そう。スキヤポデス以外全部ボツ。せつ  
かくつくった中間デモは苦労の嵐だったよ。」  
——むくわれねえええ！  
吉中：「まま、よくある事だよ。人生なんて所詮そん  
なもんさ。」  
森田：「さびしいiiiiiiiiっ！（笑）」  
——じゃあ次、けんちゃん。ん？どうしたん？  
森田：「いやいや、三色アイスはおいしいよ。」  
——なんじゃいそりゃ。  
森田：「チョコとストロベリーとバニラの絶妙なる組  
合せが、かああああ逸品だよ。」  
——それで腹くだっちゃったワケやね。  
森田：「うっ…そう。」  
——…ほほう。  
森田：「いや、おいしいンだって。なかなかお目にか  
かれないよ。」  
吉中：「今後としては、“50段ぶよ”とか作りたいよ  
ね。」  
森田：「おおお。おれは“フラッシュぶよ”かな。コ  
ラムスみたいに。」  
——“50段ぶよ”って？  
塚本：「あははは。縦50段あってスクロールする  
かあ。俺りゃあ対戦かの。」  
吉中：「トーナメント戦とかってね。」  
——あははは。そんでは最後に一言  
塚本：「じゃあ俺から。公私共に今までの中で一番思  
い入れのある作品です。」  
吉中：「自分のゲームが作りたいたいなあ。」  
——これだってぢゃなか。  
吉中：「いやいや、もっとう。まっ、いいや。つか  
ちゃんのと一緒にしといて。」  
——おらおらっ。じゃ、けんちゃんは？  
森田：「…んー。俺はねえ…」  
塚本：「ゲリピーでいいよ。ゲリピーでよお。」  
——ん。下痢ね。  
森田：「おい！ちよっ、ちよっと待てい！！おめえらああ  
あああああ。」



次号では特集を組む予定なのでアーケード版ぶよぶよの攻略  
云々を載せたいと思っています。

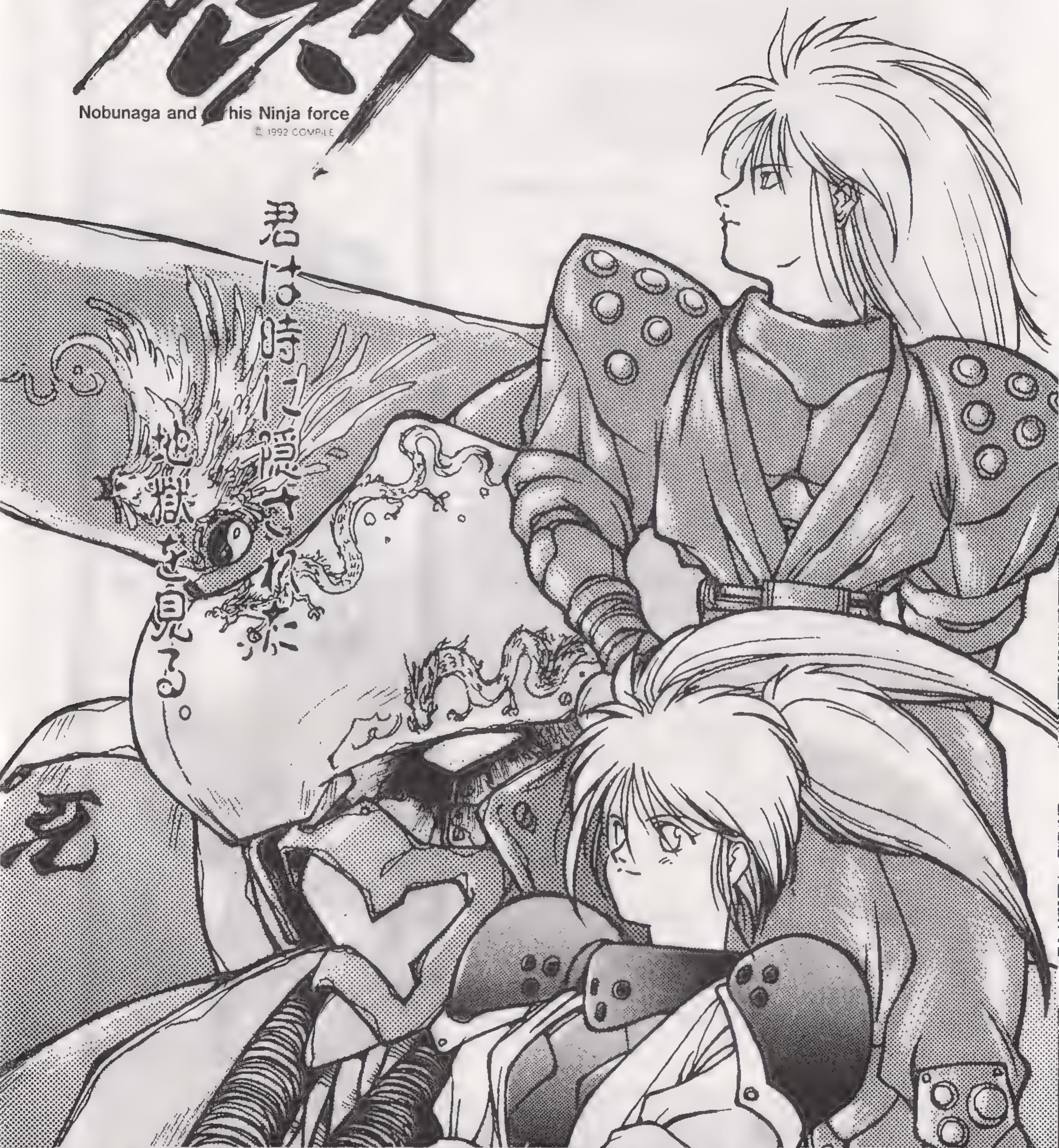
みんなも質問とかイラストとか報告とか鼻血ブーなご便りま  
で、いろいろ送ってくれたらブチ嬉しいです。 (さわ)



# 忍電 阿比

Nobunaga and his Ninja force

© 1992 COMPILE



コンパイル10周年記念作品



やあ、みんな元気にワールドヒーローズをプレイしてるかなあ？スト○モドキといわれようと、面白い物は面白いのだ。まだプレイしていない人はレッツゲーセンだあ。

ところで最近、ネオジオ近辺は様々な噂でもちきりである。たとえば330メガのRPGが創られているとか、32ビットCPU化だとか、アーケード業界初のCD-ROMマシン化だとか。あやしい、あやしい。

と、いうわけで今回からスタート！とんとん相撲に熱き青春をかけろ！！『餓狼伝説ハガキファイターズ』第1回予選の始まり始まり。が、エントリー数が少ない！！今回はたったの3名。しかも1人は組み立て不能の絵を描いてきた物だ。実質1対1のタイマン状態となってしまった。

で、予選1回戦は札幌の小橋純二と熊本のとり☆ぶるの列島南北が決一っ！！小橋はテリーで、とり☆ぶるは合体ボガード兄弟でのエントリーだ。前評判ではいびつなテリーを描いてきた小橋の圧倒的不利がささやかれていたが、意外や意外、前傾姿勢が功を奏して、とり☆ぶるのボガード兄弟を撃破。見事決勝戦へと駒を進める事となった。

『餓狼伝説ハガキファイターズ』のお知らせだ。ハガキに、とんとん相撲の要領で餓狼伝説のキャラを描いて『餓狼伝説ハガキファイターズ出場者係』まで送るのだ。本大会は予選を3回行なった後、決勝戦を行なう。優勝者にはネオジオソフトの『サイバリープ』をプレゼント。ネオジオを持ってない人にはSFC版『餓狼伝説』をプレゼントだ。どしどしエントリーしてちょうだい。予選はあと2回、急げ！！

ども。つかちゃんです。自分のことを【つかちゃん】で言ってしまう恥知らず者です。

さっそくですが今回から始まったこの『教えてつかちゃん』ですがどうゆうコーナーかというと、要するにみなさんが日頃コンパイルについて疑問に思っている事とか、不思議に思ってる事とかをコンパイル1物知りな、おれちゃまが教えてあげるコーナーです。情報力はおりがみつき！？まっかせなさい！！んで、将来的にはニッポン放送かなんかで『つかちゃんの……』なんてやりたいと思っています。……が、しくああああし、みなちゃまのおはがきがないと今回限りになってしまうかも、ううううう。『前回をもちましてつかちゃんの…は終了させていただきます。』なんてなりたくないぞ！！よろしくねっ。



ぼく おねがひぼうやでし。  
よろしくね

おっと、早速御便りがきています。なになに「つかちゃんはコンパイルでどういふ仕事をしているのですか？東京都アンデッドより」

うんうんいい質問だね。私は昔【MATS】という名前で作曲とか効果音とかやってたよ。一番最初にやったのはMSXの【スーパーコックス】かな。ほんで【アレスタ外伝】とか【サムライキング】とか【ブラスターバーン】とかもやったな。おっと【魔導物語】を忘れちゃあいけないな。ほんでゲーム機では【ガンヘッド】とか【PCゼビウス】とか【サイバーナイト】とか【GBゴジラくん】とかやったかな。1990までの効果音もだいたいおれちゃまだよ。宣伝宣伝うひっ。今回はこんなところかな。じゃあ最後に

ね、おねがひ、手紙、ちょうだいっ、おねがいだから。



# 霞とK美のお部屋



**K美：**ほーっほっほっほ！ ゲームザウルス'92（広島）で はしゃぎすぎてしまった、私が「ドクターK美」よっ！ ドラゴンボールZ IIIは買いねっ！ なんといっても、戦闘シーンが速くなってカッコイイ！（速すぎてよくわからないって話もあるけど）



**霞：**暑さが残ってダルイが、みんなは元気か？ 少し調子が悪い「白龍鳳 霞」だ。ゲームザウルス'92で見て、その日にスーパーF1サーカスを買ってしまった奴といえ、このオレだあああ！！ あ、ドラゴンボールZ IIIで思い出した。新聞などに掲載されていたから知ってる人もいるだろうが、バンダイがRPG(○ールプレイングゲーム)を登録商標にしたから、もう○PGなんて言えなくなってしまった。一般名詞として使用するなら問題ないらしいが、これからはRPGに代わる言葉を作らないといけない。とほほ…

## スーパーモンキー

数年前のファミコンブームの中で作り出されたクソゲーの一つで、僕が知る限り、これ以上のそれは存在しないと思う。内容は、三蔵法師とおさるさんが天竺を目指すというありがちなお話。ちなみに多分RPGだと思う。ゲームスタートすると砂漠らしき所から始まる。とりあえず町をさがそうと歩くと、ライフがどんどん減少していく。死ぬ(笑)。なんと、どの方向



に移動しても、町やイベントに出会うことなくゲームオーバーなのだ！ うーん、さすがVAP。とにかくこのゲーム、かなりキてるので中古屋で見かけたら友達に買わせよう。

＜けんたん＞

**霞：**これは遊んだことがない。ちょっとグラフィックがあれだし、買う気もなかった。こんど中古屋に行ったら友達に薦めてみることにしよう。

## ああ、懐かしの戦士たち…

### カレイドスコープ

発売はGA夢（ホットビィ）。RPGといえばファンタジーだった中でSF！ このゲーム、好きでしたね。ブロンスキ人（両性具有）など珍しい種族、職業や資格も名称が好きなんですよね。航宙科学者、戦略ワークスとか。あと何といっても、シナリオとローダー（システム）が分かれているのはよかった（あの頃は某ソーサリアンとか出てなかったし）。ボクはシナリオ#

1「7万光年の胞子たち」しか持っていないんですが、#2に「発汗惑星」ってのがある。装備もいわゆる戦闘スーツで戦うし、敵の装備をいただくという発想（ありがち♥）もいい。

＜竹内千博＞

**霞：**実はオレもFM-7用を持っている。まあ内容はともかく、システムとシナリオを分けたのは画期的なことだった。そういえばログインに似たものがあったな。

**霞：**次号からRPGに限定せずに、昔のゲームなら何でもOKにすることにした。会社にFM-7を持ってきたから、古いFM-7のゲームならすぐにできるぜ。『ああ、懐かしの戦士たち…』では、昔懐かしいゲームの紹介をしている。名前しか知らないから教えてほしい、こんな変わったゲームがあったから教えてあげる、なんていうのがあれば送ってほしい。



## ドクターK美の診察室

さあ、いらっしやい！ お姉さまがあなたたちの悩みをドーンと解消してあげるわよっ！！



### <MNM-ZAN>

スーパーファミコンの『スーパーアレスタ』で、ゲーム中にポーズをかけてコントローラー2のLとRのボタンを押すと画面が揺れるけれど、何か意味はあるのでしょうか？

**K美：**私も『スーパーアレスタ』を持っているけど、これには気がつかなかったわ。プログラマーに聞いてみたら、ビデオ撮影のためにしているんだって。

### <超（低）能力人間>

アレスタとザナックとガンナックとガーディックとBBとガルケーブとジャガー5は、どれが一番速いですか？ あと、なぜガーディック外伝のキノコは人を襲いますか？

**K美：**これじゃ、スクロールの速さなのか自機の速さなのかかわからないわ。もしかしたら発売時期のことかもしれないし。だから今回はパスさせてもらわね。キノコが人を襲うのは、栄養を吸収するためよ。そういえば昔「マタンゴ」というキノコ人間の映画があったわね。見たことないけど。

**霞：**K美、年がバレるぞ。

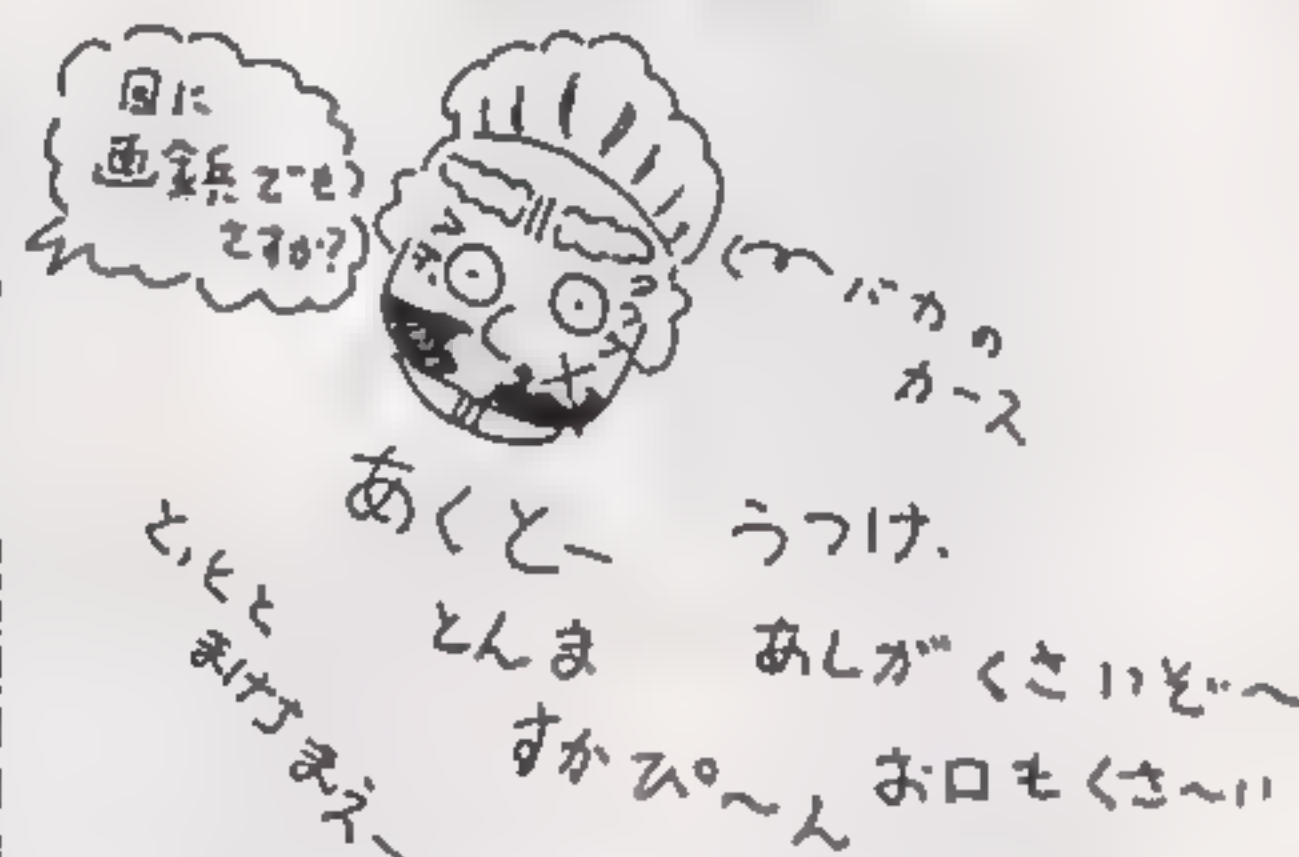
**K美：**おだまりっ！！

### <タイの闘魚ベタ藤原>

あう、や、と、スワリが Mark II  
買えたよ。(おめでたう)

でも、大悪党カーズが、怪しめない、  
やう、K美さん Help me !!

P.N. タイの闘魚ベタ藤原



**K美：**まず最終面の装備をFにすること（SHIELDがあるから楽なのよ）。カーズがアームドアーマー（AA）に乗り込んだら、AAの先端より真下（少し右）にいてハイパーセイバーを振るの。そうすればAAにダメージを与えながら敵の弾も防げるわ。AAが変形（？）したら、とにかくリングの弾を避けて（これが難しいのよ）上下どちらかの腕を集中攻撃！ 片腕が破壊できたら、少しは楽にな

るはずよっ！あとは残った腕を破壊して、弾を避けつつAAの中心を狙えば倒せるわ。RANKによってエンディングが違ってくるから、がんばってエンディングを見てほしいわね。それにRANKがHARD以上なら、最後に〇〇〇〇と戦うことができるのよ。

**K美：**これで今回はオシマイね。質問や悩みなどがあれば、『ドクターK美の診察室』までハガキを送りなさい。お姉様が答えてあげるわよっ！

**霞：**「ああ、懐かしの戦士たち…」ともども、締切りは9月31日（当日必着）だ。遅れないようにな。

**K美：**それじゃ、また次号で会いましょうね！

**霞：**じゃあな！

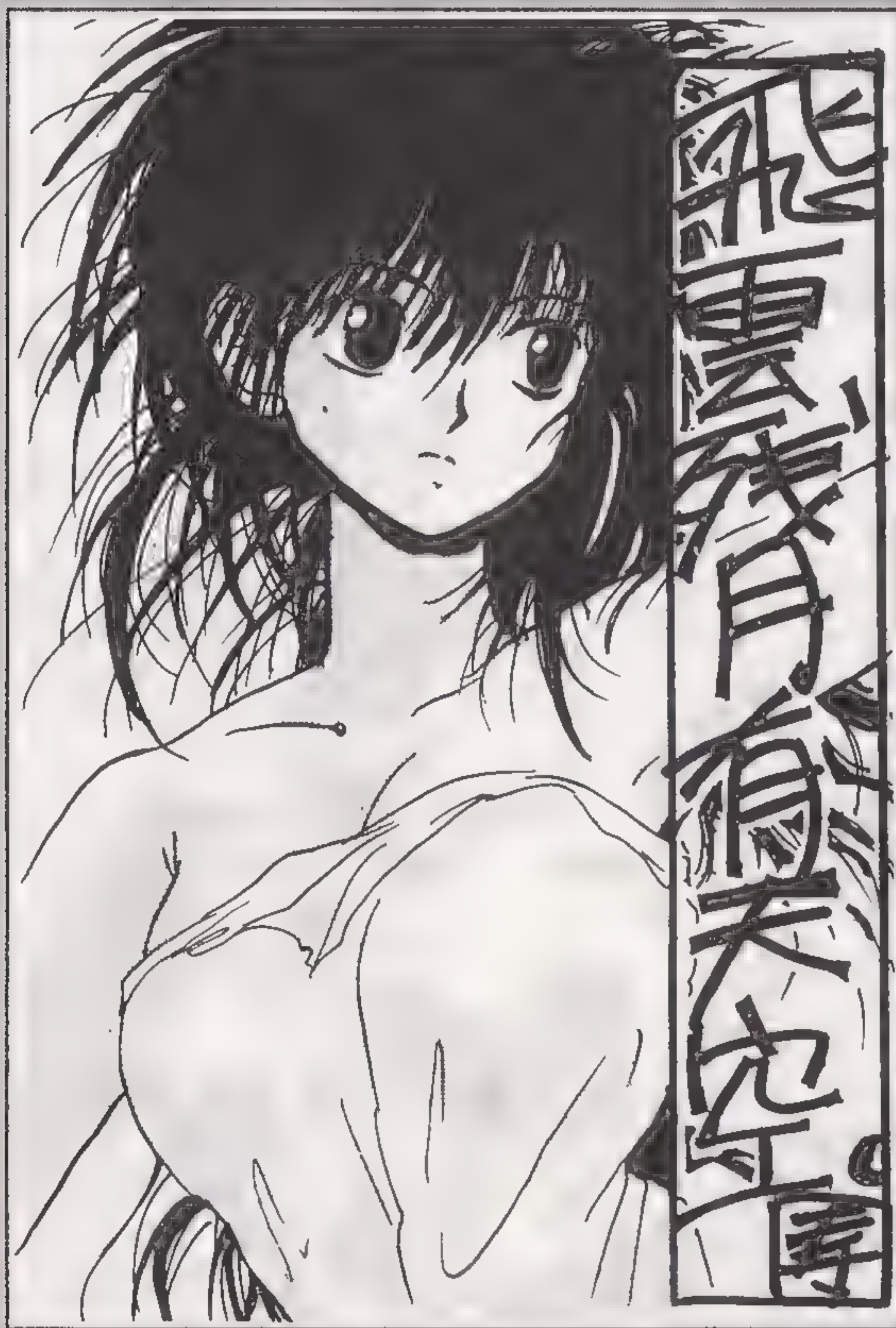
### 《感謝・感激》

静岡県：たまご月  
東京都：超（低）能力人間  
青森県：MNM-ZAN  
千葉県：VAL-N/I  
長野県：竹内千博  
石川県：けんたん  
福岡県：土龍英之助





どっひいいい。台風なんかにまけるもんかああああー！でも、会社の体制にや逆らえんのじゃあああ！！  
つーわけで、コンクラ編集長の椅子は台風と共にふっとなで行ってしまいました。村長さわは泣き泣き編集長の座を後に旅に出てしまいましたとさ。めでたしめでたし。(和鳴)  
おめえ！！ばらすなよおお！  
ポカポカ(さわ)



今月のおみまい様



残暑御見舞申上四。

どろどろに暑いけど  
冬も思い出しながら  
頑張る。

(島根県 市長ハガー)

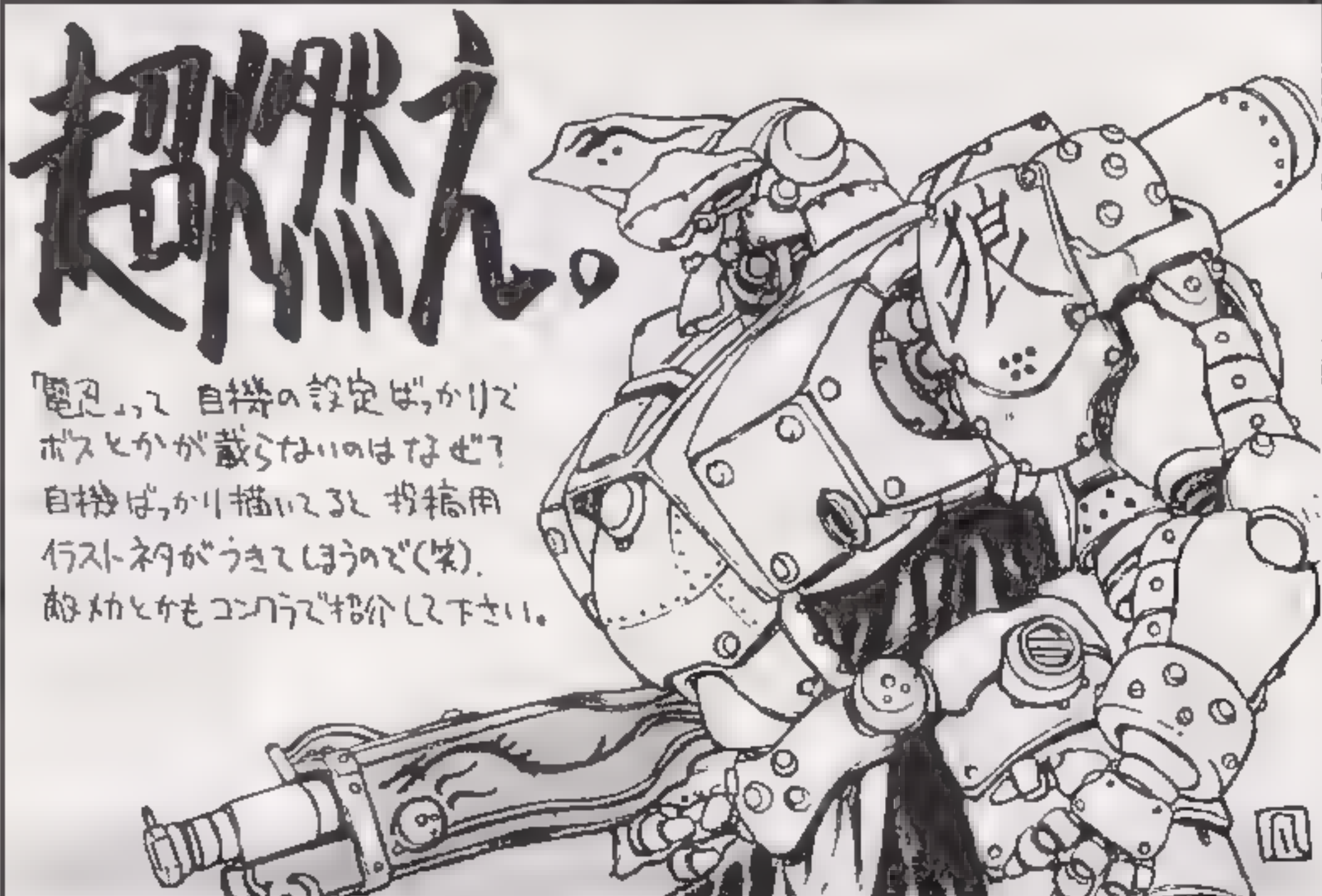
夏はあちーけど元気があつてよろしい。女の子は露出度高くなるし、ウハウハな季節だよね。(さわ)  
水虫の季節でもあらあなあ。(和鳴)

(葛飾区 寿一号)

ぶつとび果たし状

福岡県の甲高美德くんからお便りがきました。その中に「凡河内権之助坂1つ。メカで勝負だつメカで。」というのがありました。こりゃいいや！てえことで、この勝負かなえてあげようと思うがどうか。(さわ)  
つーことだ。両者とも9月末日までにイラストを送って頂きたい。また、遅刻した者は試合放棄とみなし残った者の不戦勝とするので心してかかるのじゃあああああ(和鳴)

(山口県 凡河内権之助坂)



「電忍」って自機の設定ばかりでボスとかが載らないのはなぜ？  
自機ばかり描いてると投稿用行ストネがうきさ(しょうめく)。  
敵メカとかもコンラで紹介して下さい。





(広島県 亜す)

とっても楽しそうな雰囲気伝わってきますね。こっちまでウキウキしてきます。(さわ)  
何、無難なコメントたれてんだよ。(和鳴)



(広島市 日崎ゆみ)

君の持ってるその“ぴーいんぐ”、個人的には早く廃品回収に出して欲しい…。(さわ)

男の帝王学  
というコラムが、何かの本にあった。  
女性の帝王っているのかな？  
知ってる人は、教えて下さい。  
(徳島県 市原公紀)

女性の帝王っていわゆる女帝ってえ  
やつなんじゃねえの？エリカターナ  
II世みたいにな(和鳴)  
“くつをお舐め！！”の女王様と  
はちがうんだよね。(さわ)

## 今月のおまぬけ様

2年前の塾の帰り、夜10時ごろ  
人混みのまじない分かれ道で  
友達との分かれ道に下声で  
「バイバイキーン」と声までつく  
てさけんでさけ返った目の前に  
一組のアベックがひらいて正  
ついていた。アベックとの距離はわ  
が1m弱。！はすかしこのおま  
り友達の名を呼びながら友達  
の肩の方へおわてて逃げた  
モードキドキもんたった。  
顔見られたらどうか。暗い道

(大阪府 樹一)

このハガキを読んだとき「人類もま  
だまだ捨てたもんじゃなほな」って  
俺様かんげきしたよ。これからもこ  
の調子で頑張ってくれ！！(和鳴)

数ヶ月前のある日、友人とそごうへ  
行った。そごうでめきえくらこになった  
ので、安そうな店に入ろうとしたら、その  
店の「お子様ランチ600円おまじいけさ  
あ、たあはたエリカ」付きが目にとまり、ほ  
しくなった。ぶち腹にいかしたけどた  
んた。友人は400円パフェたあんと、  
ウェイトレスの人にわらわれたけど成  
いたしと思、た。めきえの量は少な  
かった。おもうはたきさんあ、たけ  
たエリカをえらんだ。うわ、か、た

しかし、22日＝われた。あ、た  
官島に売、と、た。たあ、くろ  
おしたらあ、(たのい…)

たのいよ！  
MADE IN TAIWAN  
はい、人あけ、直したつたえさ

(広島県 あんだあ)

うちのデザインの森田もラーメン屋  
で“お子様セット”を喰ってミョー  
なゾウさんのマスコットをもらって  
帰ってきた。まったく最近の若いモ  
ンは…(さわ)

プールでおぼれた時、係員に「ふざ  
けるな」とおこられた。  
●次の瞬間、救急車の内にいた。  
(東京都 セクハラ帝国)

うむむむむ、なんとコメントしてよ  
いのやら言葉がみつからねえ。(和鳴)  
きつとおぼれてる最中に係員さんに  
ぐーパンチ入れちゃったとか…。(さ  
わ)

## 今月の脇役様



(新潟県 弥穂)

うひょうひょうひよ。鉄様イカすう  
う。眼帯野郎は基本的に好きい  
い。勿論美形に限る。(さわ)  
眼帯野郎といえば伊達正宗と言いた  
いが俺様としちゃあ千葉真一様の柳  
生十兵衛かのお。(和鳴)

## 今後のための資料③

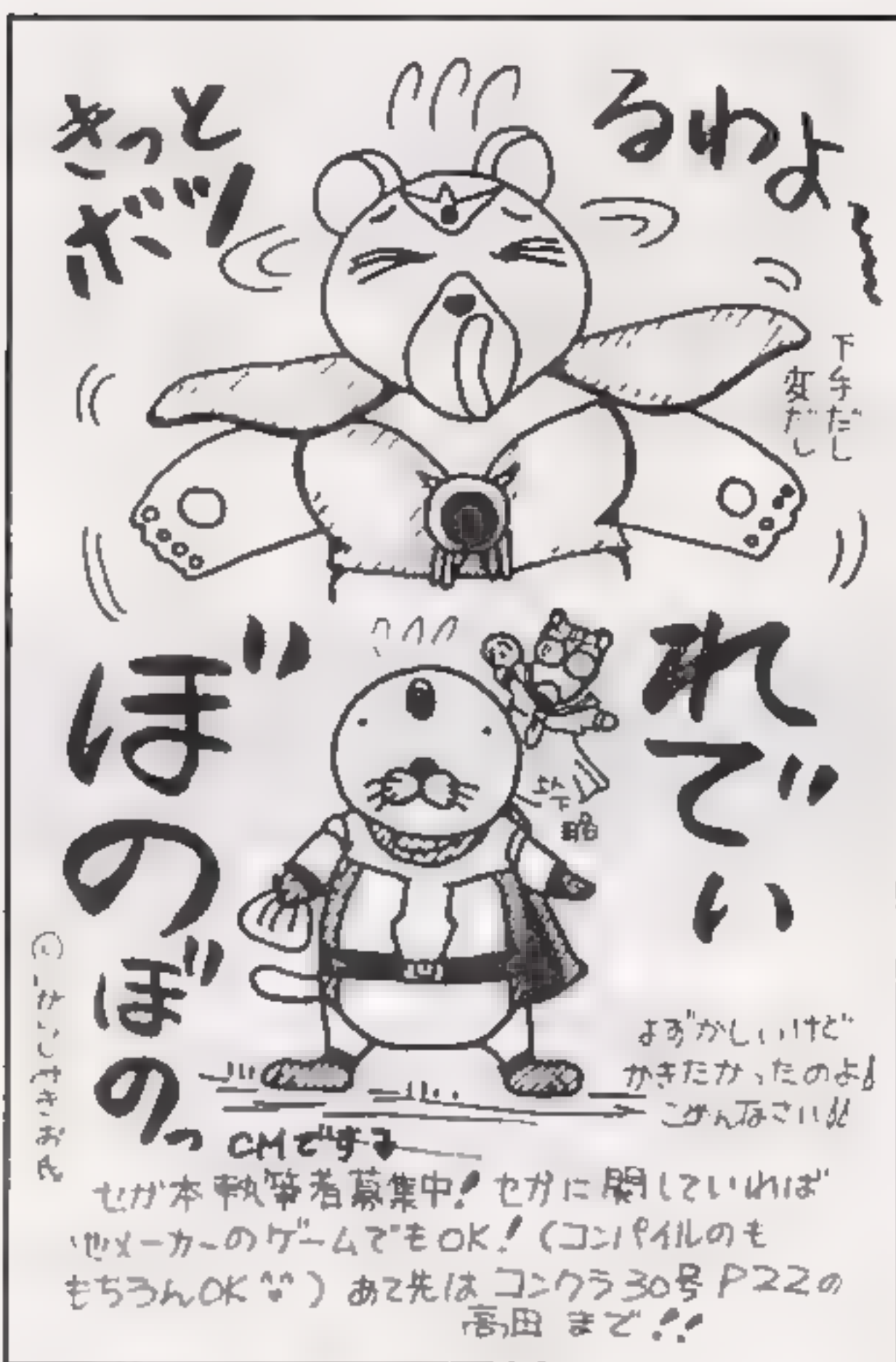






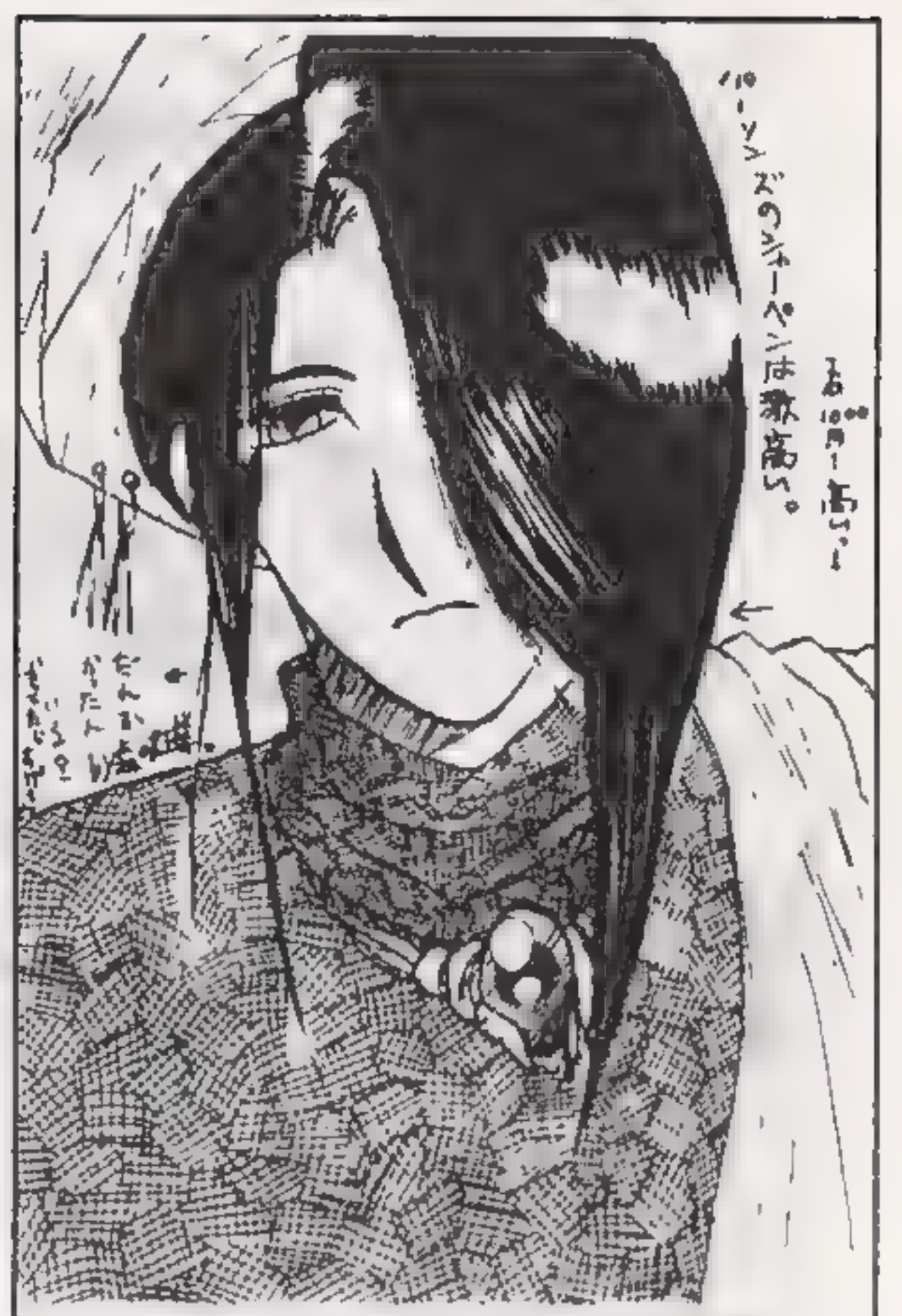
(鹿児島県 よんごひんご烏丸)

これは冴刃だね。菩薩様のようにで  
んだかいいなあ。(さわ)  
そおいやあ、最近お便りがこねえが  
元気なんかなあ。(和鳴)



(福岡県 高田美奈)

うっひやああああ。ボノがぼのぼ  
だあああ！(さわ)  
ボノがガニ股な事よりも気になるの  
はシマリス君…。(和鳴)



(横浜市 プリンセス・ラン)

おおっ！ おしゃれした(?)花形  
満君ではないかっ！！(和鳴)  
あうう。目の保養じゃわい(さわ)

ドキドキふあんだむのコーナー



このコーナーでは、『一緒に同人誌つくろう  
よ！』とか『うちのサークルに入らない？』  
などの求人活動を頑張っている人達のため  
に、伝言板としたハガキを募集しています。

仲間を捜している人はこのコーナーをご利用下さいな。でも悪用してはダメだからね。

## Passion & Warfare

500円巻替+210円切手を送ってくれ！

(A5・ワセ・74P・表紙A7用カラー)

～執筆者様(50音順・敬称略)～

上野珠理、エルヴァース、及川虎、桜花、

OGR、天樹、新田真、CARAN=LUVA

北風寒川、金龍王、佐々野悟

須鳳京介、妙、Taka、月神さん

知っている人が居たら買おう！(笑)

〒233

神奈川県横浜市港南区

港南台3-15-5-404

朝倉純一郎

ファンタジー本です。  
生活を助けると思って  
お買います…(笑)



## 「シャイニング・ファース」本 執筆者様募集よ！

知る人ぞ知る Xガダのゲーム「シャイニング  
ファース」!!

同人誌だが「シャイニング・ファース」が大好きで、  
イラスト、マンガ等を描ける人!一緒に描き  
ましょ! 興味を持たれた方は62円切手  
を同封し、下記まで お手紙ください!!

X-771になるよ!手紙は Xよ!

(日向玲奈、住所はありませぬ)

〒245 神奈川県横浜市泉区

知泉町1919-4

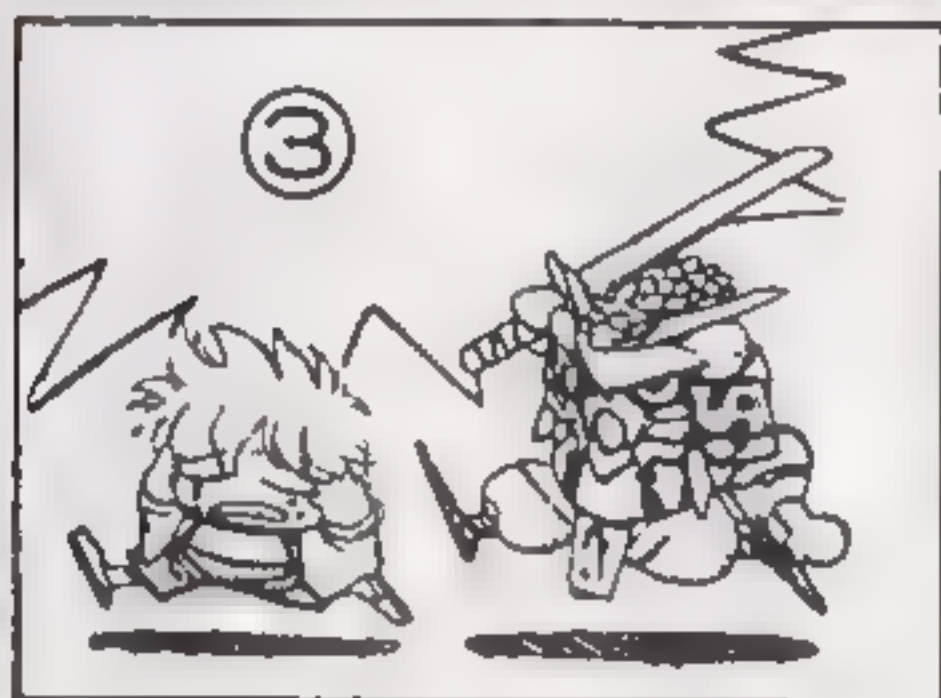
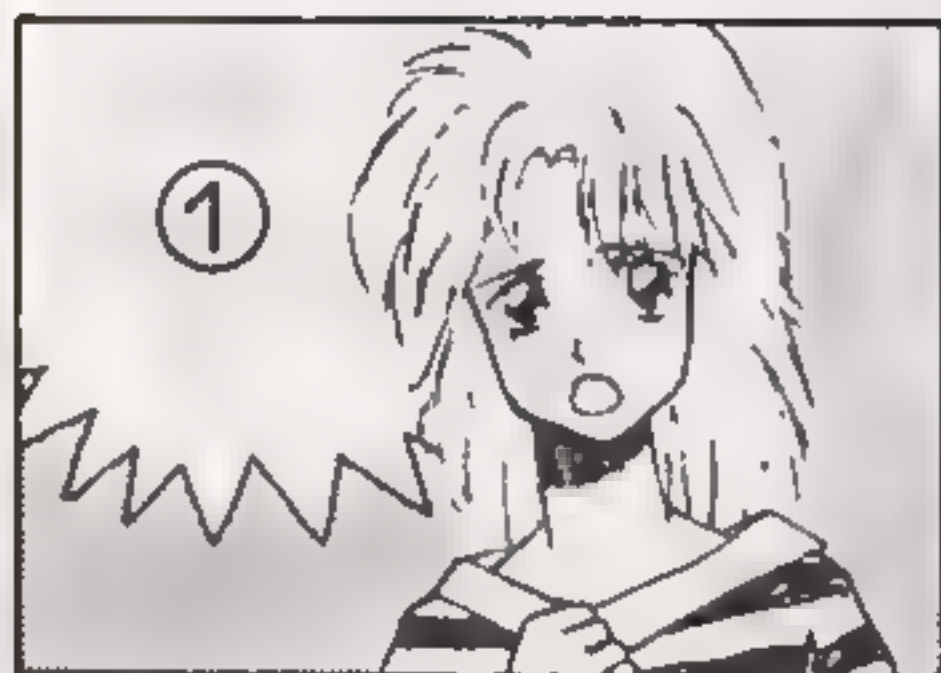
山田 浩貴様まで

主筆者だよ!





# 日曜 アテレコ 劇場

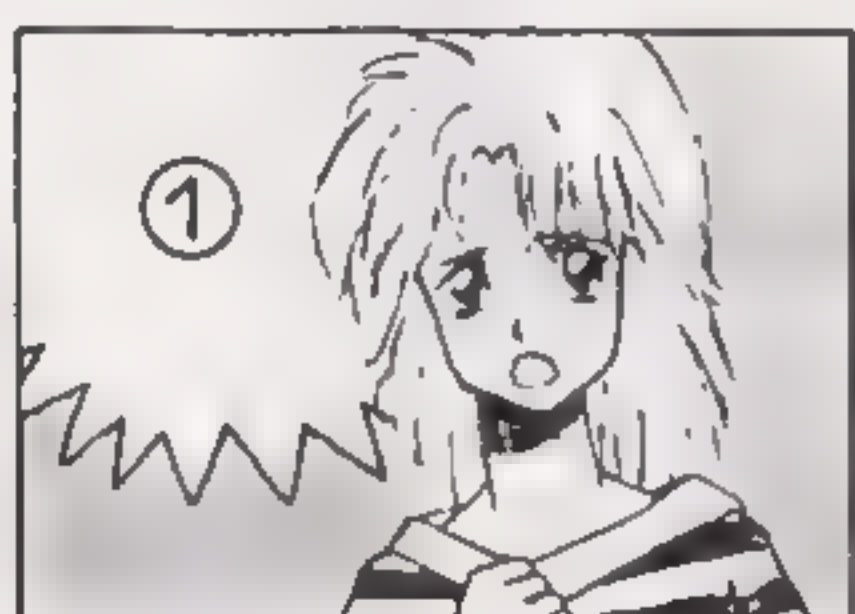


思ったよりハガキがきてちょっとビックリしてしまったよ。(嬉しい嬉しい)  
厳選なる審査の結果、第1回目の1位はウォルク・チャーハン君です。おめでとうね。

## 1位 (静岡県 ウォルク・チャーハン)



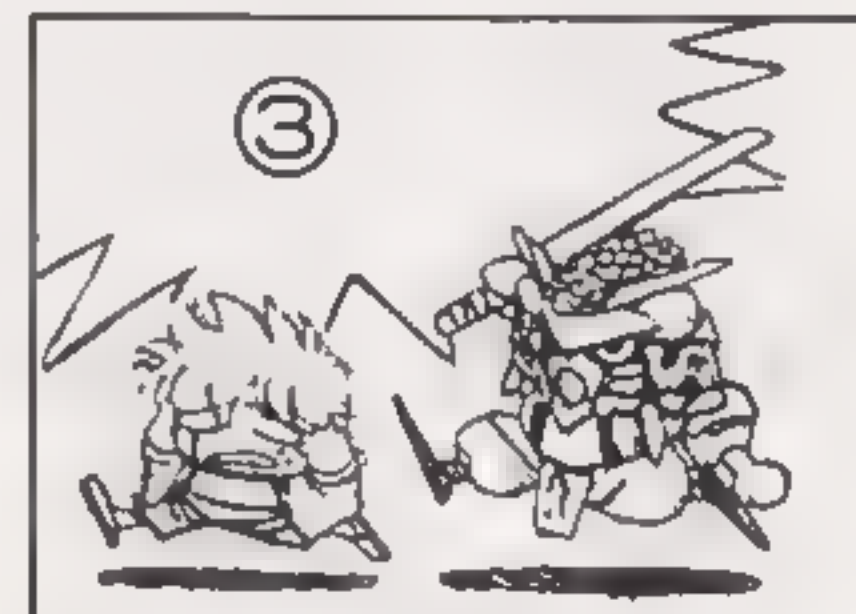
さあ！これが俺の作った  
こさんウィンナーだ！！



まったりでこったりでさっぱり  
していて、そのうえやわらかで  
とってもジューシーよ！！



いっかん！ そんな  
事を言ったら奴が…



うまいぞおー！！

## 2位 (札幌市 JUJUS上口)

④人物の顔には表情を  
はっきりと描きま  
しょう。

①トーンやベタを使う  
ときは白抜きを使い  
他の線とまじらない  
様にします。

②この様にします。右向  
きの顔も描きましょ  
う。

③イラスト講座になっ  
てない！

## 3位 (静岡県 赤鬼大魔王)

②へっへっへ…。 お前  
の服を切りきざんで  
やるぜ…。

①いっいや…やめてっ  
！

④オレもまぜてくれ！

③うるせえっ！ オレ  
の楽しみをジャマす  
んなコラッ！！

## 4位 (徳島県 市原公紀)

①ちょっと、おかしいわ  
よ、この体育祭…

②だよなー。これがリ  
レーのバトンだろ？

④へっ、そんならまだ  
いーじゃんか

③オレなんかこれだぜ。

## 5位 (東京都 変態サル人間)

④夕食はスキヤキにし  
よう

①いやよ カレーがい  
いわ

②じゃあ俺が間をとっ  
てスキヤキカレーを  
作ろう

③そんなのだれが喰う  
んだよ！！

## 次回の課題

- この4コマをつかってお話を作ろう！
- それぞれのフキダシのなかに君の考えたセリフをいれてくれ！！
- コマも好きに並びかえて可。

次回の絵師はR I U殿です。

### 例題

- ①ほっ本当にこれが幻の珍獣なのか
- ②そう、世界に一匹しかいない人語を話す幻のブタだ。さあ自己紹介をしてごらん
- ③ブヒッ
- ④どこが人語だ！どこがー





# かづなりハガキ地獄

俺様ちゃんが一番！！  
スペシャルウ

マッドネス高山 敵前逃亡！！

俺はうれしいよ。

前回のこのコーナーで、「ハガキが2枚しか来なかった」と書いたら、今回はハガキが来る来る。

あんまりうれしいんで、今回は投稿されたハガキを全部載せてしまおうって訳だ。あ、一人で何枚も送ってくれた人は、1枚だけにさせてもらっているの、あしからず。



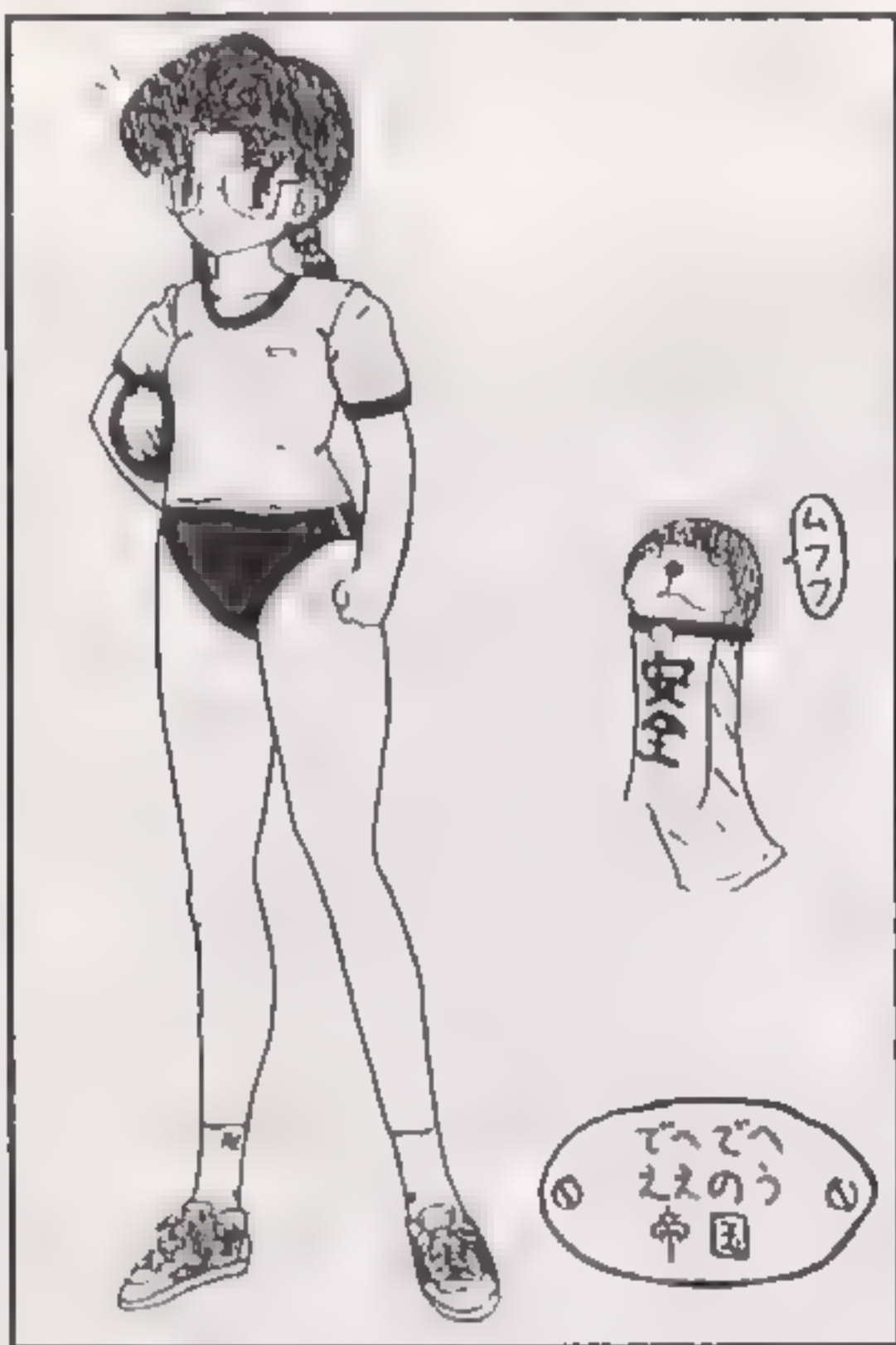
福井県 追崎 雅人



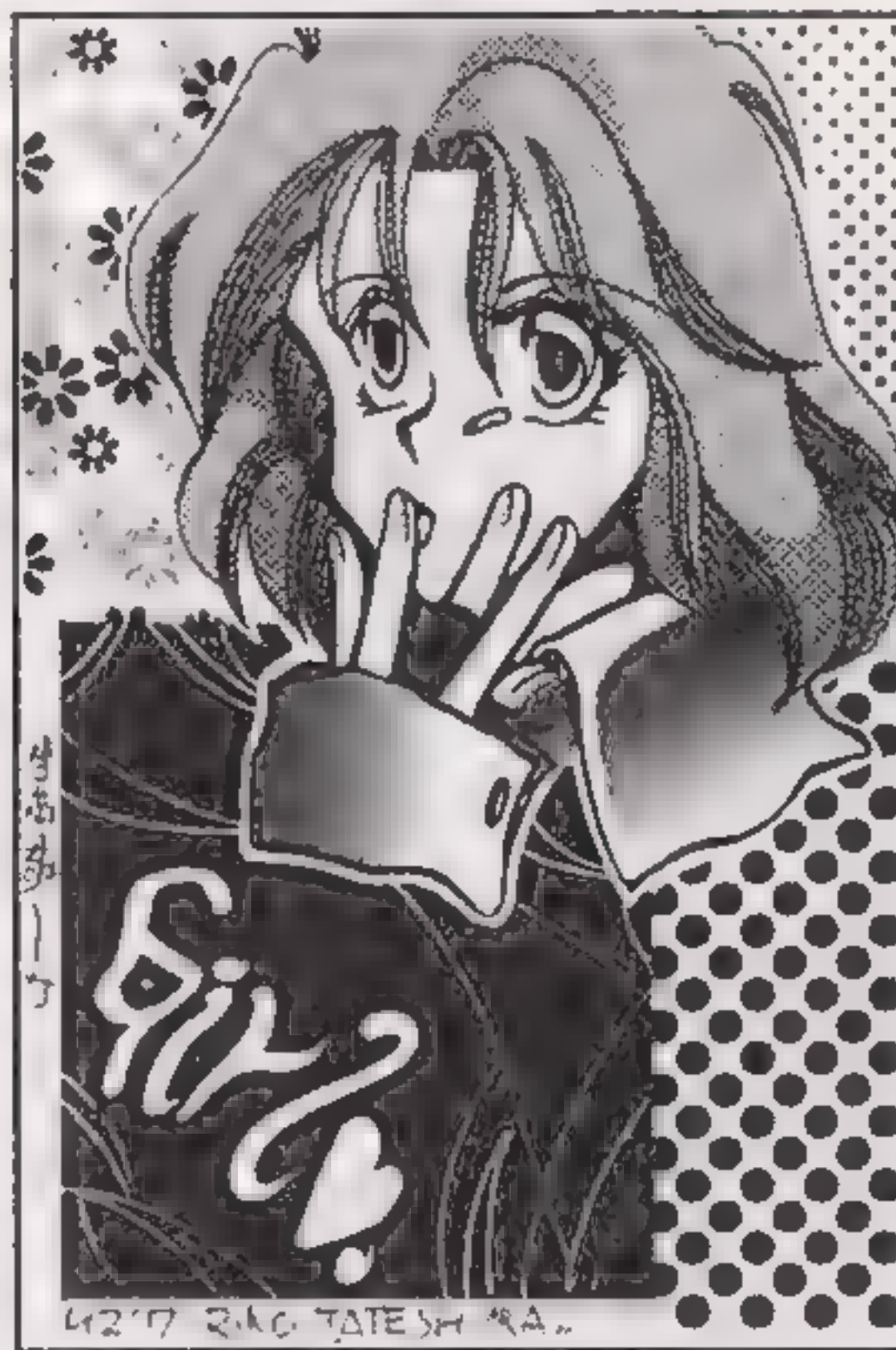
神奈川県 森本 蘭



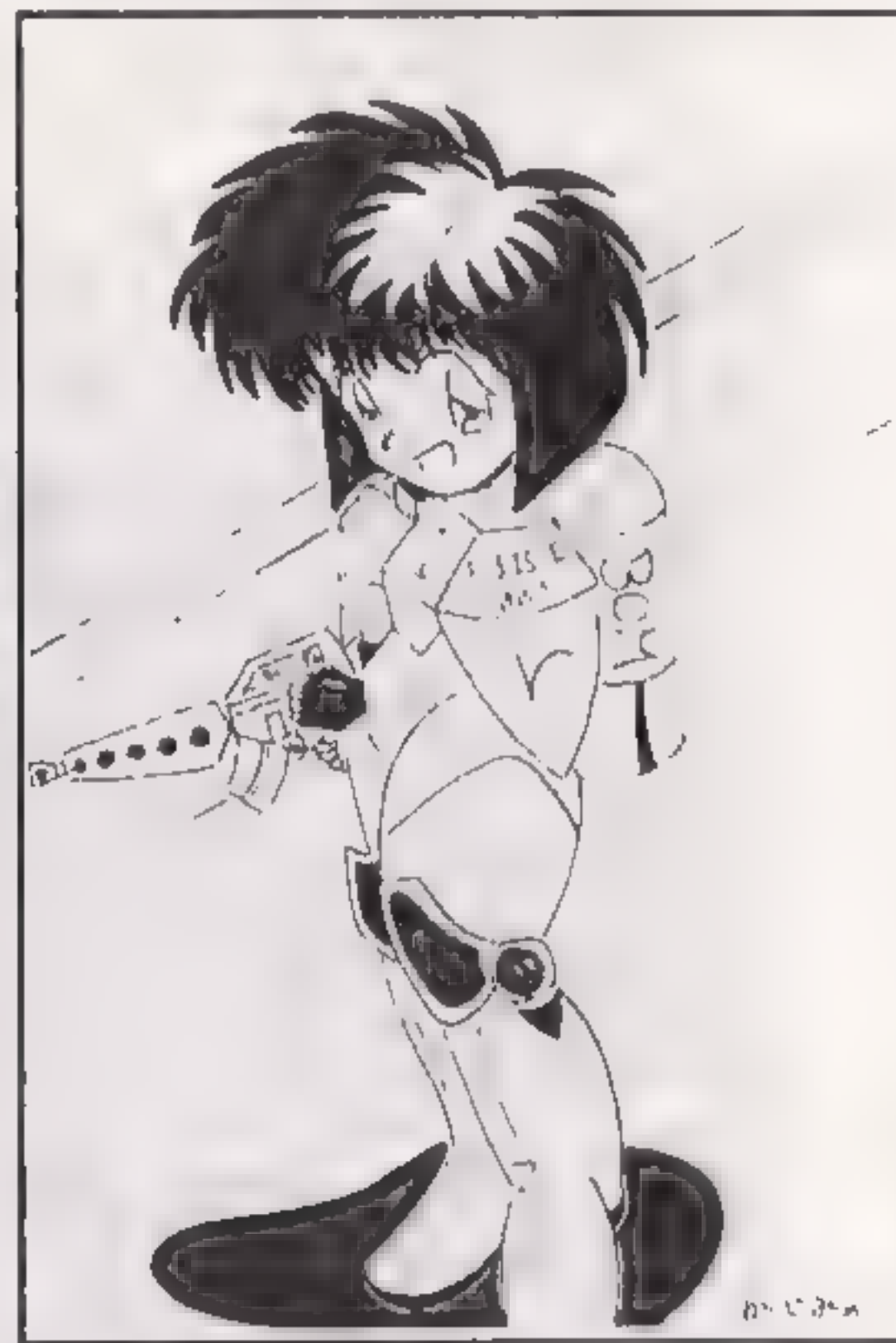
大阪府 かいとーわっはっは



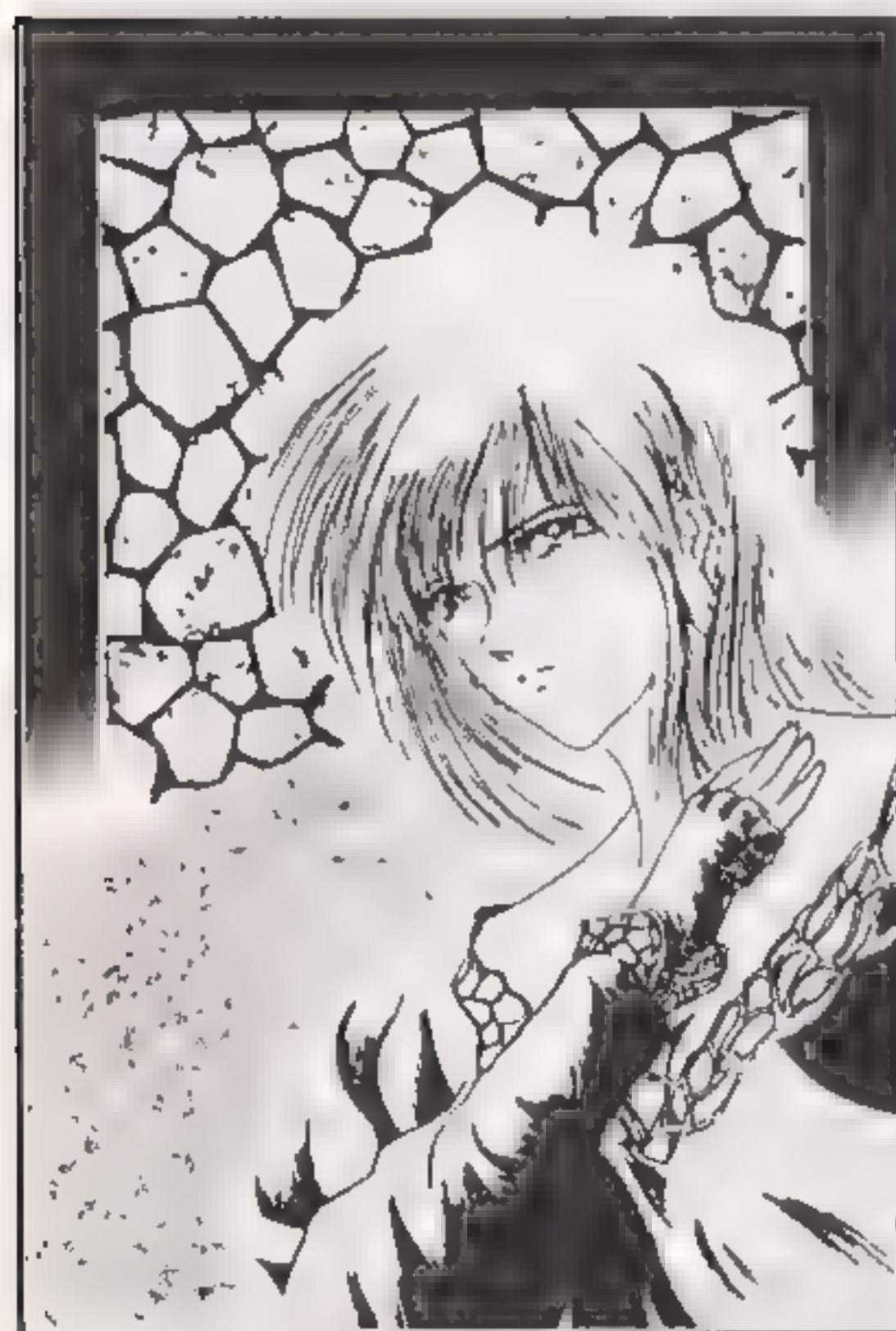
広島県 棚鳥 I 世



神奈川県 立島 リコ



豊田市 いみや



福岡県 上稿 いけ子



広島県 諸葛



東京都 特許許可局

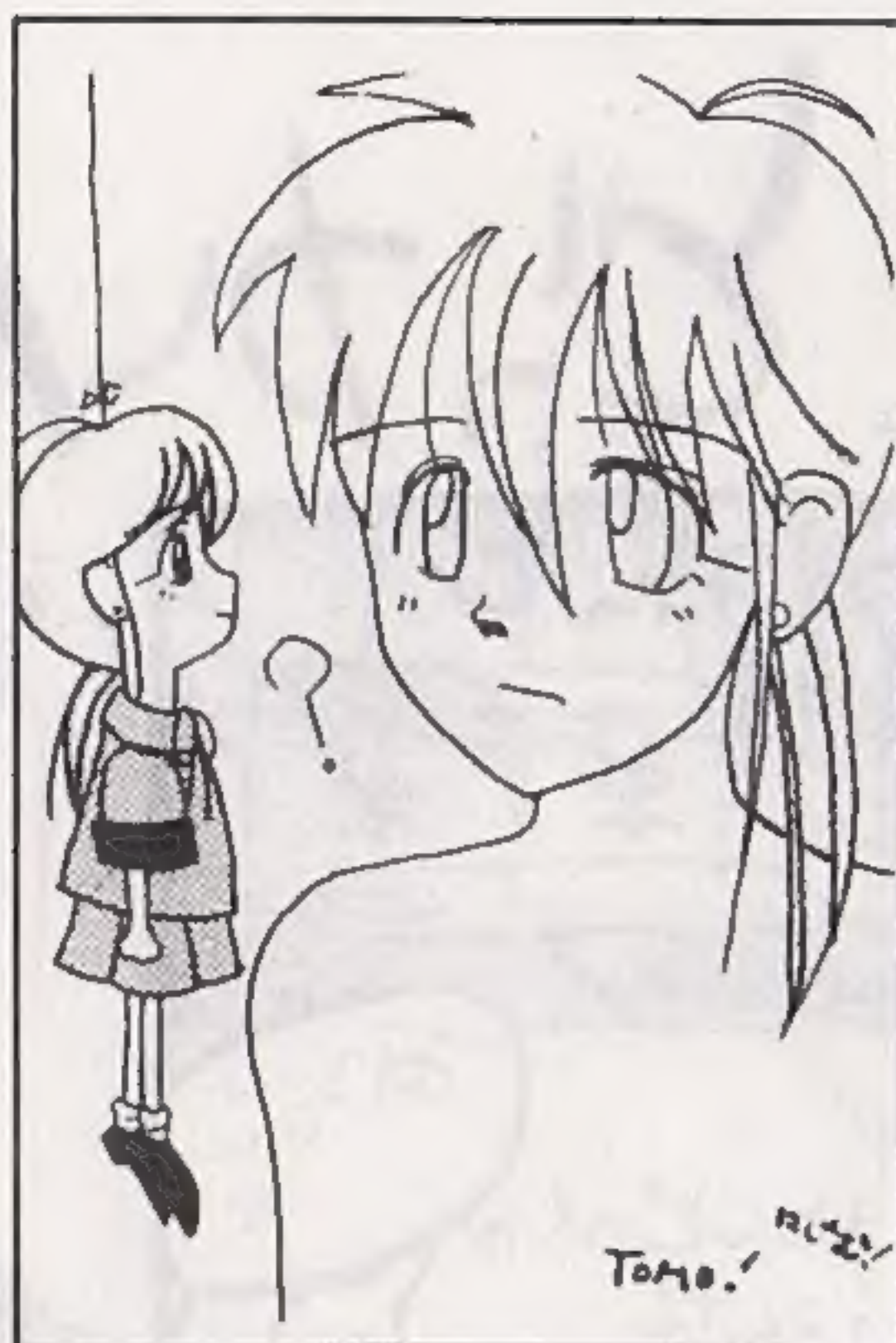


鹿児島県 義久





福島県 宮崎 忍



静岡県 TOMO



神奈川県 瓶



東京都 風澄 めぐみ

…で、ハガキが増えたのはいいが、今回はマッドネス高山からディフェンディングチャンピオンイラスト（長い！）が届いてない！！

「最近忙しいので、今回はパス」という内容のはがきが送られてきたので、まあ許してやろう。

という訳で、今回は新しいチャンピオンの誕生だ。

新チャンピオンは、

## 立島 リコに決定！！

チャンピオンになった立島 リコの絵を、もう一度大きく載せてしまおう。

これだっ！

リコの絵は、トーンの貼りすぎで、画面がちょつとうるさい。そのへんに注意して、次回も送ってきてもらいたい。

あと、森本 蘭は、おかまのおにーさまを描いてきたので失格。でも、それじゃあんまりなので新コーナーを作ることにした。

とにかくカッコいいおにーさまを描いてくればOK！

題して…

「私の靴をお舐め！！」コーナーだあっつ！！

（ちなみに、「私」は「うわたくし」と発音するよーに）

うまくいけば、「俺様ちゃん」との二冠王も夢じゃないぞ。このコーナーのワnf（ファンの事ね）のみなさんは、これからも投稿をよろしく頼むぞよ。

さて、今回はできなかったけど、「俺様ちゃんが一番！！」（念の為に言っておくけど、別に「はじめちゃんが一番！」をパクった訳じゃないぞ）も次回はちゃんとやりますので、そちらのほうもよろしく。

次回（37号）のテーマは、「精霊戦士スプリガン」です。

しめきりは9月末日（当日消印有効）。掲載者には「精霊戦士スプリガン」の設定資料集をプレゼントしよう。

また、38号では、「スプリガンmark II」を予定していますので、そちらのほうもよろしく。



あて先は… 〒732

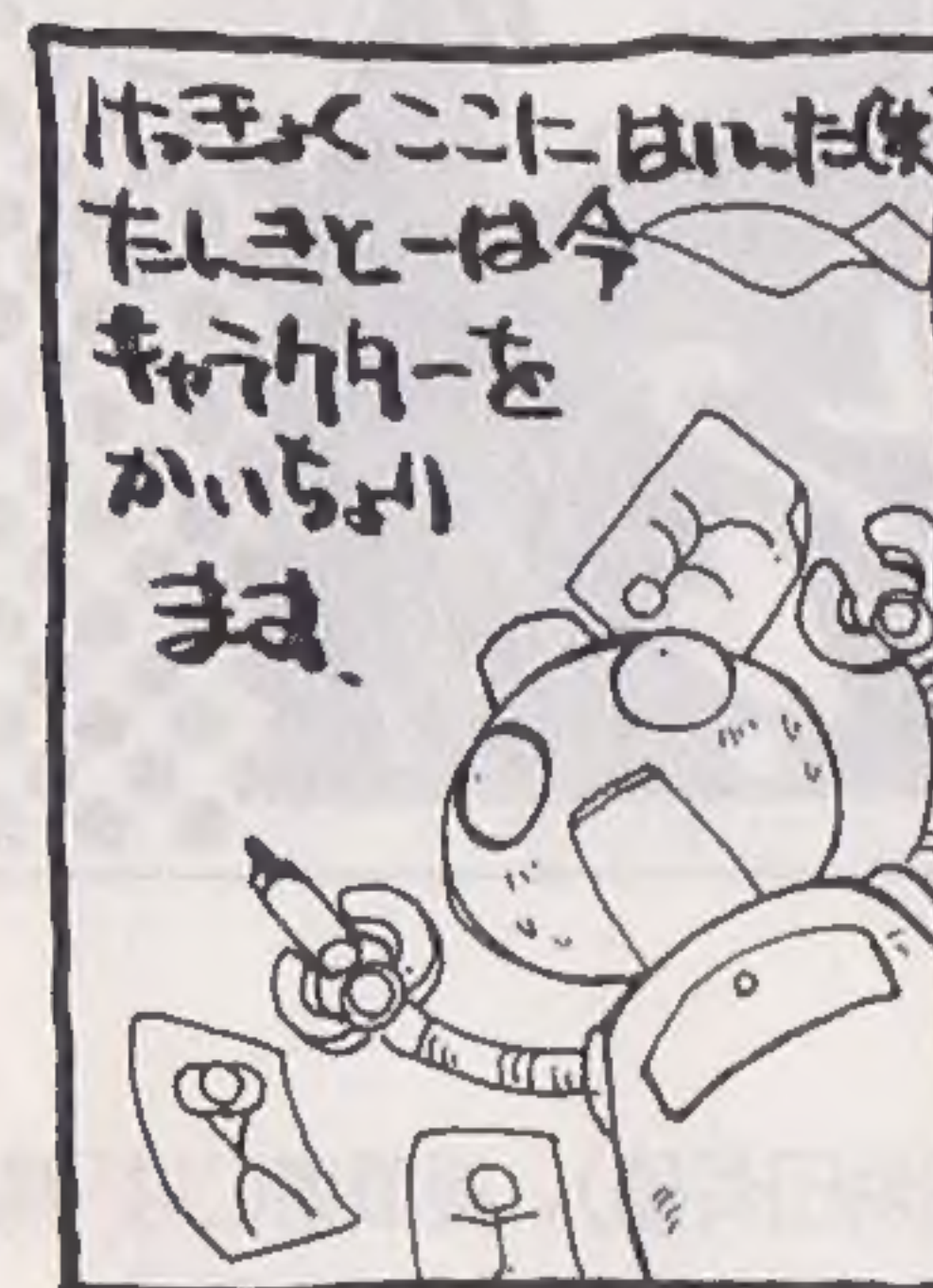
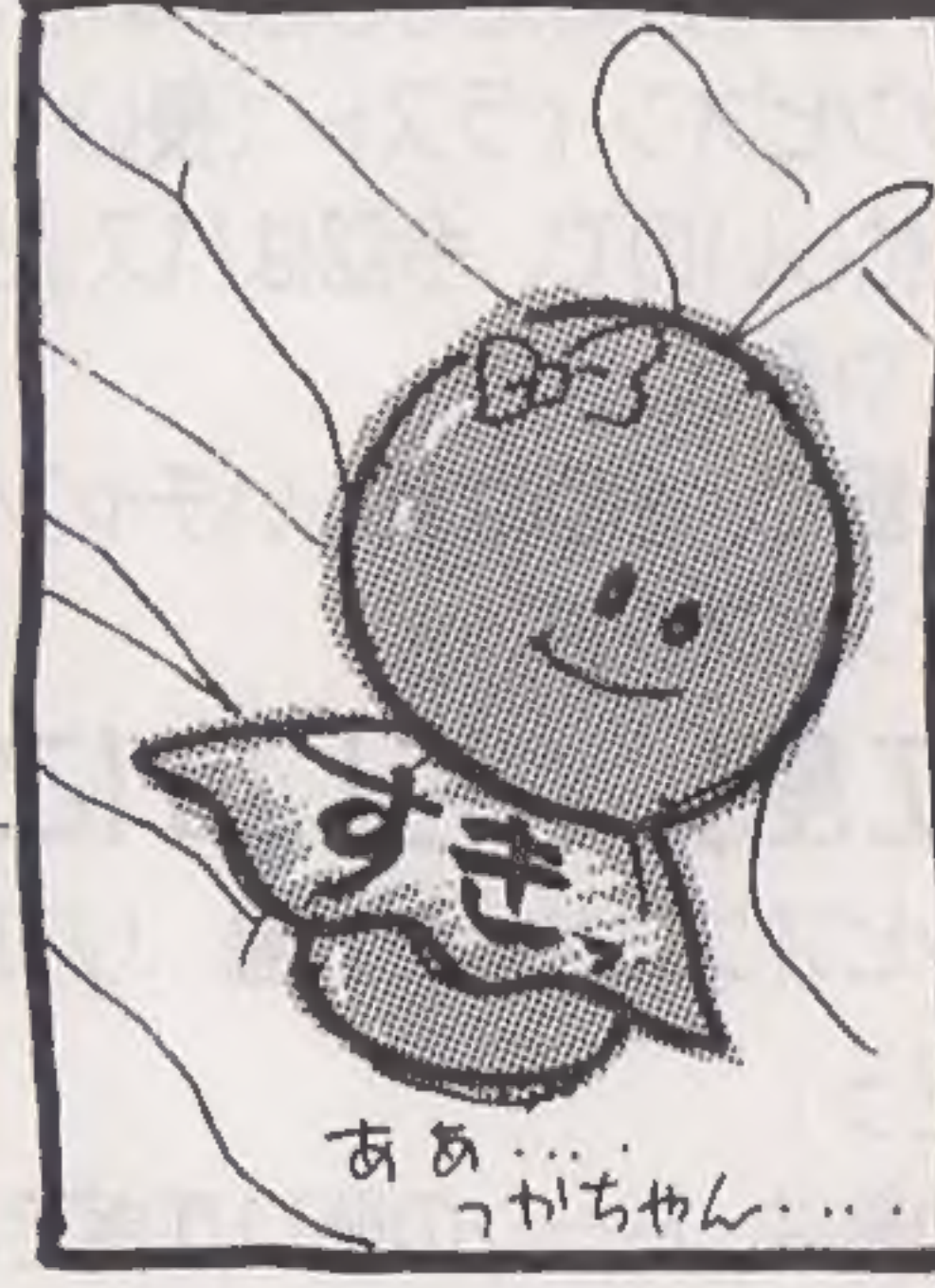
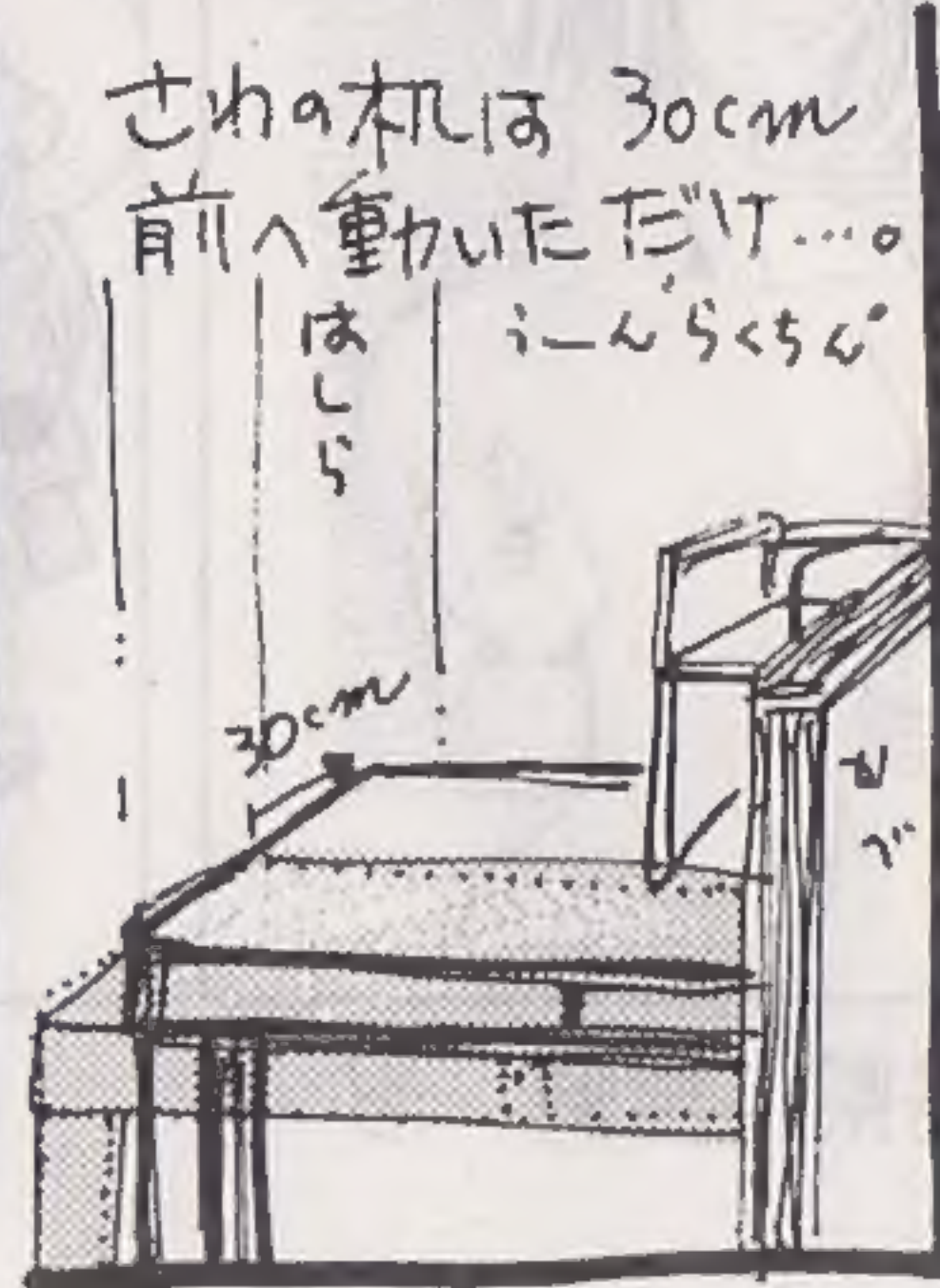
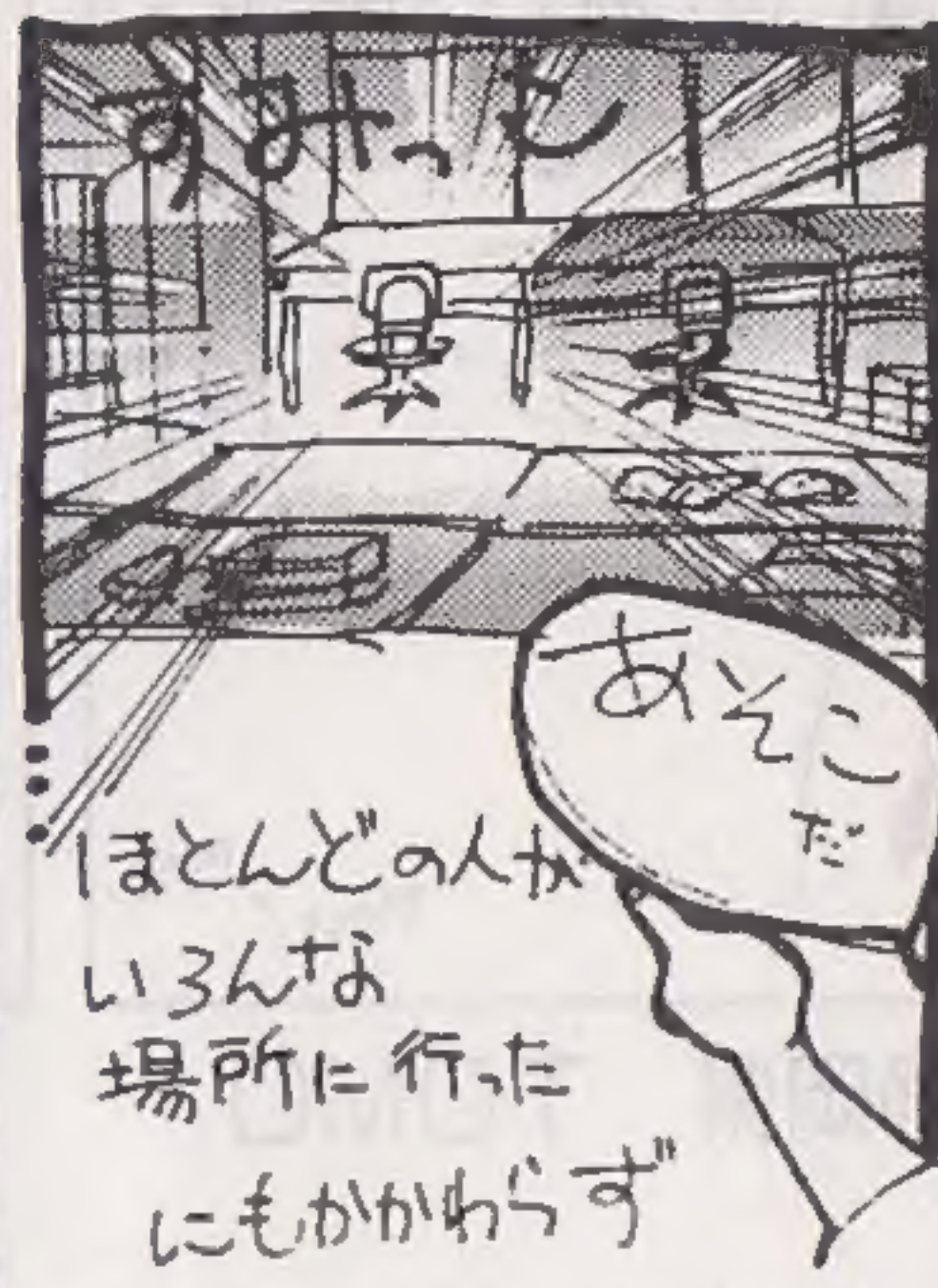
広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210

株式会社コンパイル「毒毒かつなりハガキ地獄〇〇〇〇」係

批評の聞きたい人は往復ハガキで応募してください。

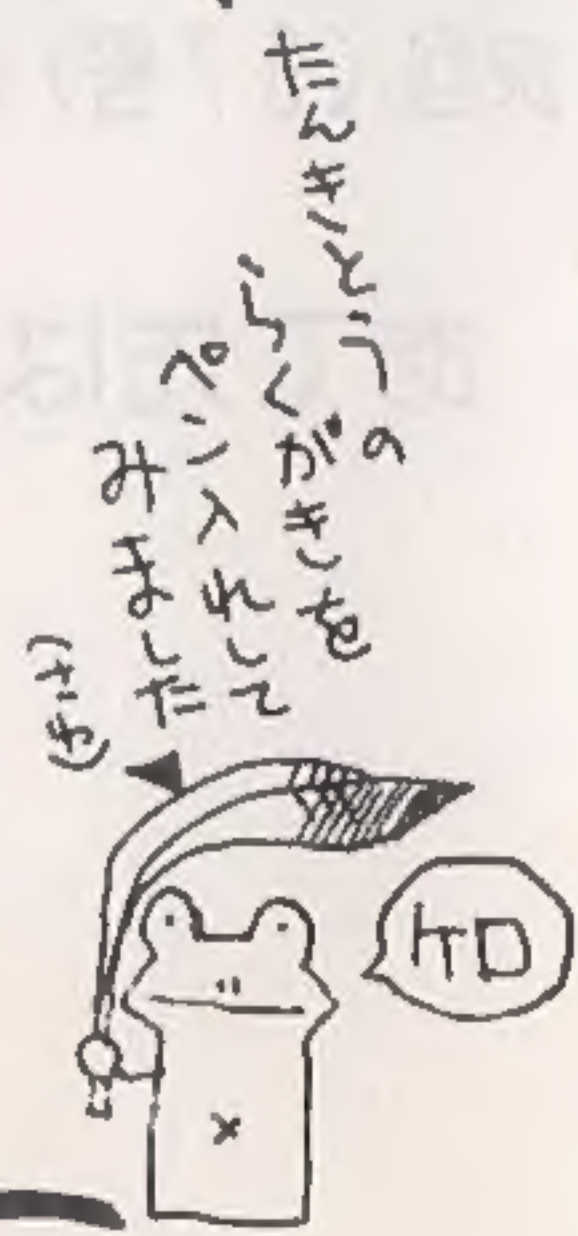


# 毎日がどっかん #6



## ◎ 君はコンラ出張版の 存在を知っているか!?

DS98で やてんだあ——。テキストコーナーのはず"なんだ"が  
イラストも、2色(白と黒)で表示してるんだあ。  
98もってる人で DS98もてない人。一度買って読んでミッ。  
内容は...コンラ本誌のノリでんが"な。うい。  
...34月70プレゼントっていうのもやてる。  
村長さわの極秘"ラブックをや  
てやった"。





# INFORMATION

## アンケート

- ①「コンクラ36」の中で、面白かったものを順に3つ書いてね。
- ②「コンクラ36」の中で、つまんなかったものを1つ書いてね。
- ③今回の特集の感想をなんでもいいや書いてね。
- ④コンパイルキャラで一番好きなのは？（今回はメカのみ）
- ⑤君が持っているゲーム機（パソコン含む）と、これからの購入予定の機種は何？
- ⑥DS98ユーザーの人はコンクラ出張版の感想を書いてね。

投稿は往復ハガキで！協力者には、コンパイル社員のサインをあげる。指名はできるけどあんまり期待はしないでね。サインなんかいらぬよおって人は、往復ハガキでなくてもいいよん。「アンケートであっはーん」の係りまで。

## コンクラ入会

### コンパイルクラブ入会の特徴

①会員証②雑誌「コンパイルクラブ」③コンクラ地下版④豪華プレゼント(?)⑤その他いろいろ⑥おわり。

### 入会方法

入会希望者は、定額小為替か100円以下の切手2000円分を年会費として下記の係りまでお送りください。

「入会にゆるりーん」係

### コンクラ原稿大募集

コンクラでは、会員、非会員を問わず、読者の原稿を常時募集中！内容は自由！掲載されると内容に応じて原稿料を支払うよん。原稿の裏に、住所、氏名(振仮名も書いて)、電話番号を記入して下記の係りまで送ってね。

「原稿でげろんちょ」係

### 投稿の掟

漫画原稿の場合〈タテ×ヨコが210mm×151mm、もしくは300mm×210mm以内〉。カット・イラストの場合〈官製ハガキと同じか上記の漫画原稿と同じで。サイズの違いは不可〉。

★「コンクラ原稿大募集」以外の投稿には原稿料はないのだな。金儲けのために絵を描いているのはだれだ!?



企画・製作  
発行人  
編集人  
スタッフ

コンパイル  
MOO仁井谷  
村長さわ  
米俵和也  
毘沙門天和鳴  
白龍鳳 霞  
ドクターK美  
ケロル  
不凡編集長  
静岡淳司  
つかちゃん  
マロン高島  
たんきとう  
RIU

## コンパイルクラブ 36 1992年9月8日発行

すべての宛先は

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号  
(株)コンパイル「〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇」係 まで。

バックナンバーのお知らせ(表示価格に消費税はふくまれません)

■NECPC-9801VM以降・EPSONPC-286・386シリーズ

DS98創刊準備号…2,900円 DS98#1~#5/EX#1~#3…3,980円 DS98#6~14,16…2,980円 DS98#15…3,980円

笑ッせえるすまん①・②・③…3,980円 魔導物語1-2-3…9,800円(DS98#1の3.5インチは完売致しました。)

■MSX2/2+/turboR

DS創刊準備号…980円 DS創刊号~#4…1,980円 #6~#19…1,940円 #20…2,980円 #21~#31…1,940円

#32…8,800円(#5,#8,#10,#14,#22,DS#SPクリスマス号,MSX魔導物語は完売致しました。)

DS#SP春号…3,980円 DS#SP/夏休み号/秋号…3,880円 DS#SP初夏号…4,800円 DS#DXルーンマスターII/魔導師ラルバ総集編/にゃんび…3,880円

真・魔王ゴルベリアス/ランダーの冒険III…7,800円 ルーンマスター三国英傑伝…6,800円 ゴルビーのバイブライン大作戦…6,800円

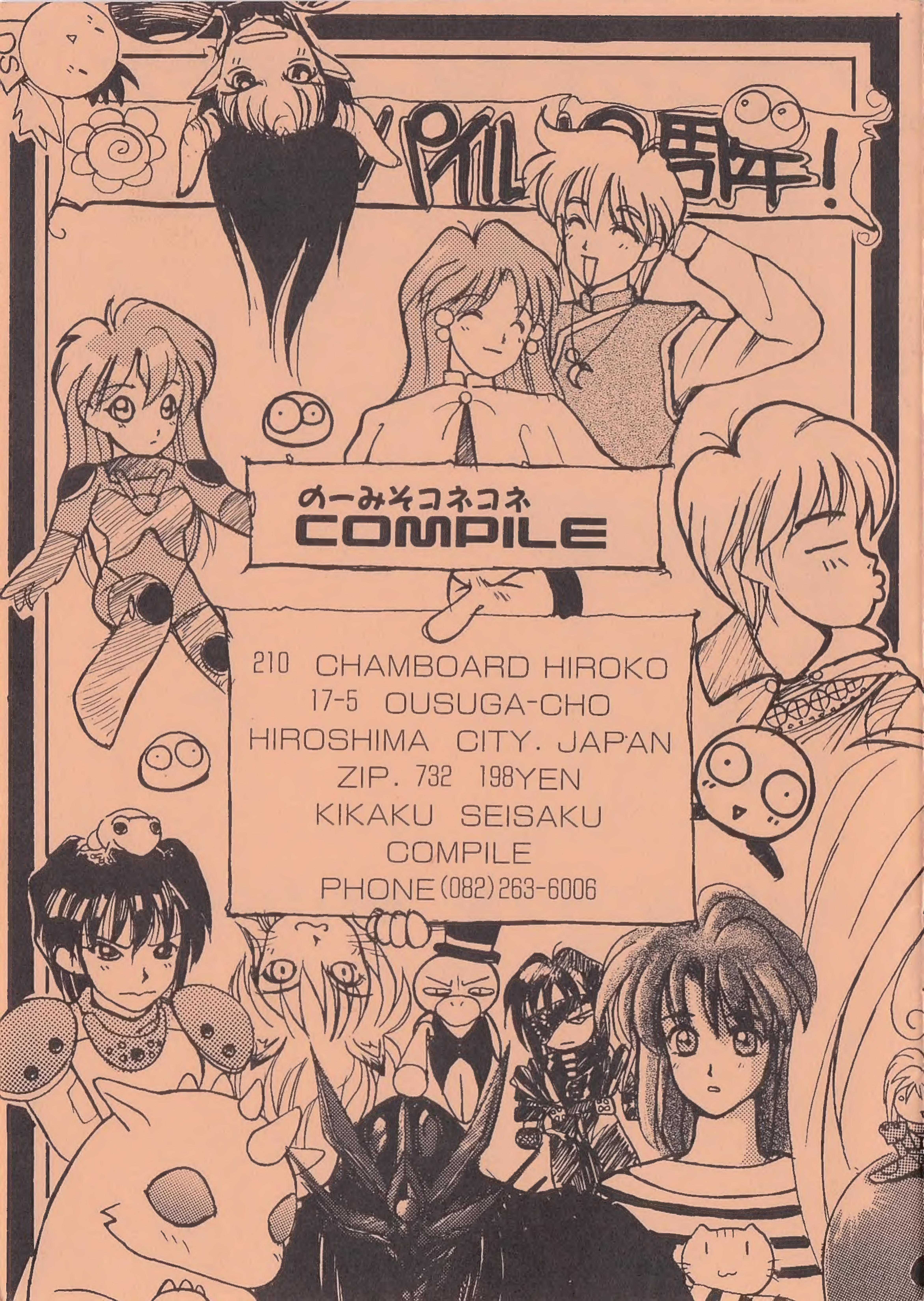
ドラゴンクイズ/ぶよぶよ…6,800円 笑ッせえるすまん①…3,980円

■FM-TOWNS

ゴルビーのバイブライン大作戦…6,800円

購入希望商品名、住所、氏名、電話番号を書いた紙と、商品の総額+消費税(総額×0.03)+送料(1本につき210円)分の現金書留、郵便小為替、百円以下の切手のいずれかを同封の上、「通信販売」係まで送って下さい。





PIL 男隊!

めーみそコネコネ  
**COMPILE**

210 CHAMBOARD HIROKO  
17-5 OUSUGA-CHO  
HIROSHIMA CITY. JAPAN  
ZIP. 732 198YEN  
KIKAKU SEISAKU  
COMPILE  
PHONE (082) 263-6006